电脑游戏俱乐部

DiannaoYouxiJulebu

技高一筹



丁鹤平 主编

江苏科学技术出版社

运动、博弈类游戏



电脑游戏俱乐部 2

技高一筹——运动、博弈类游戏

志在必得——战略、经营类游戏

殚精竭虑——剧情类游戏

惊心动魄——动作、惊险类游戏

ISBN 7-5345-2623-X

9 787534 526237 >

ISBN 7-5345-2623-X

TP · 75   定价：6.90元

电脑游戏俱乐部丛书

第二套

技高一筹

（运动、博弈类游戏）

丁鹤平　主编

江苏科学技术出版社

电脑游戏俱乐部丛书(第二套)
技 高 一 筹

主　　编　丁鹤平
责任编辑　许顺生

出版发行　江苏科学技术出版社
(南京市中央路 165 号,邮编:210009)
本社网址:
http://cb. jlonline. com/keji/
E-mail:
cnjsstph@public1. ptt. js. cn
经　　销　江苏省新华书店
照　　排　江苏苏中印刷厂
印　　刷　涟水县印刷厂

开　　本　850×1168　1/32
印　　张　3.5
字　　数　75,000
版　　次　1998 年 9 月第 1 版
印　　次　1998 年 9 月第 1 次印刷
印　　数　1—4,000 册

标准书号　ISBN　7—5345—2623—X/TP·75
定　　价　6.50 元

图书如有印装质量问题,可随时向我社出版科调换。

《电脑游戏俱乐部丛书》

编委会

主编　周宁宁　高晓晖

编委　丁鹤平　陈贝贝　周宁宁
胡　伟　施澄秋　高晓晖

本书编写人员　高晓晖　施澄秋
丁鹤平

出版说明

《电脑游戏俱乐部丛书》第一套面市以来，受到了广大读者的热情欢迎。但有一些优秀的游戏在第一套中没来得及介绍，同时电脑游戏排行榜上又出现了不少新游戏，为弥补这一缺憾，我们又出版了第二套。

《电脑游戏俱乐部丛书》第二套分为《技高一筹》、《志在必得》、《殚精竭虑》、《惊心动魄》，共四本。介绍了 FIFA98、台湾麻将、帝国时代、主题医院、福尔摩斯Ⅱ、粘土世界、古墓丽影、MDK 等几十种游戏的使用环境、安装与操作、攻略和秘技。

希望本套丛书和前套一样，对你学习电脑、开发智力、丰富生活、调节情绪起到积极的促进作用。

前　言

本书是《电脑游戏俱乐部丛书》第二套中的一册，介绍当前运动和博弈类方面的热门精品电子游戏，有的游戏既可单人玩，也可上网找朋友多人玩，玩法步步深入，引人入胜。

踢足球、驾驶摩托车、驱动飞机战斗，往往只能在电视或电影上领略，要亲自体验，是一件非常困难的事。而从本书介绍的电子游戏里，却可使你充当国家足球教练，组织国家队并指导他们与敌队进行较量，大可发挥你的足球经验和才能；也可使你驾驶现代新技术武装的战斗机，翱翔在蓝天与敌机进行战斗，充分体现你的机智、勇敢与胆略，这是多么令人振奋的事啊！麻将，这是我国具有悠久历史的优秀娱乐，但如果组织人具体玩，往往要在这项娱乐上加些彩头，使之走向邪路。若在计算机上玩，不但体现了传统娱乐的乐趣，而且更增添了不少智力上的新花色，使你爱不释手。

总之，这些游戏既可以开阔你的思路，开发你的智力，又可丰富你的生活，调节你的情绪与心

理，是你生活中不可缺少的润滑剂。

编　者

1998 年 5 月

目　录

摩托英豪 …… 1
F22 雷霆战机 II …… 7
卡曼奇 3 …… 21
台湾麻将 …… 29
FIFA98 …… 40
暗黑破坏神 …… 48



[资 料 卡]

游戏名称：摩托英豪(Moto Racer)

类　　型：赛车类游戏

出版公司：法国 Delphine Software International 公司

发行公司：电子艺界(Electronic Arts)

出版日期：1997 年 4 月

语　　种：英文

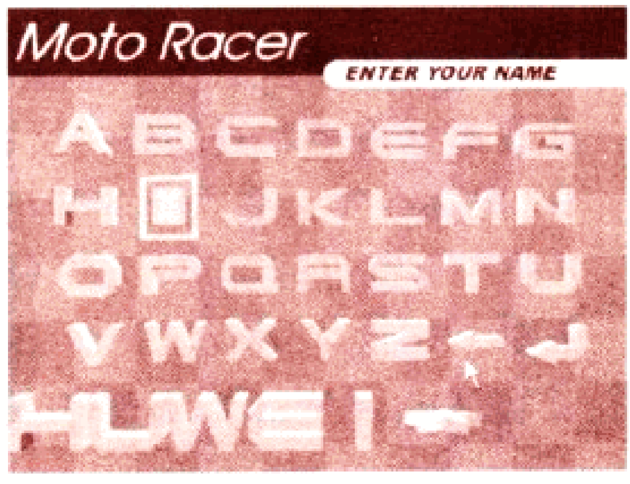
载体容量：1CD

最低配置：奔腾 -75

16M 内存

2M 硬盘空间

2 倍速 CD-ROM



显示卡支持 16bit High Color 和 WINDOWS 95 DIRECT X3(Microsoft 特为游戏开发的一种视频驱动方式)

推荐配置:奔腾-120(PENTIUM-120)

32M 内存

80M 硬盘空间

4 倍速 CD-ROM

显示卡支持 16bit High Color 和 WINDOWS 95 DIRECT X3 (Microsoft 特为游戏开发的一种视频驱动方式)

运行环境:WINDOWS 95 操作系统



这是一个由法国 DSI 公司出品的摩托赛车游戏，由于有优良的速度感和真实感，所以一推出就受到了众多玩家的好评，成为今年最受欢迎的赛车类游戏之一。游戏设 3 种难度和 8 条各有特色的赛道：海湾(Speed Bay)、雪道(Snow Ride)、石林(Rock Forest)、废墟(Lost Ruins)、西部(West Way)、长城(Great Wall)、都市(Red City)、泥场(Dirt Arena)，另外

还有 8 辆不同性能的赛车可供挑选。

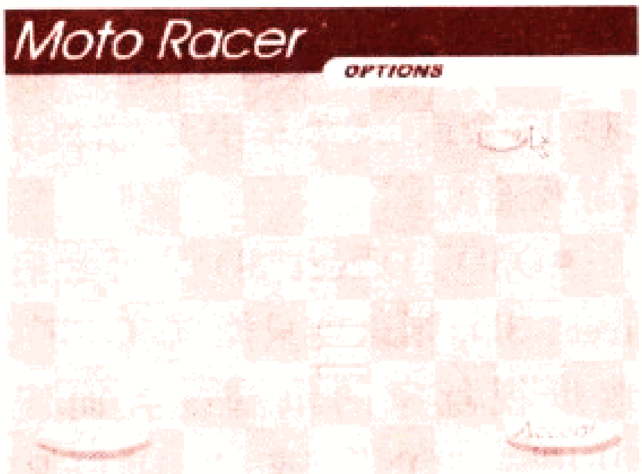
[安装设置操作]

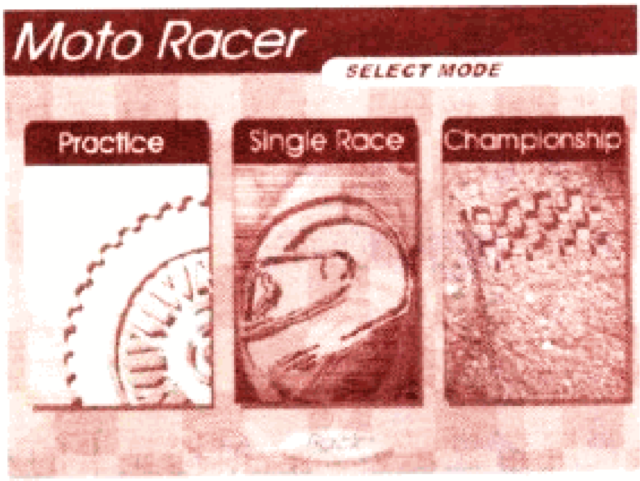
■安装

●游戏光盘放入光驱，执行光盘根目录 Setup.exe。

●游戏询问最小安装(2M 硬盘空间，启动速度慢)还是全安装(80M 硬盘空间，速度快)，你可以视硬盘空间状况进行选择。

●装完游戏主体文件，安装程序生成一程序组，执行其中 Moto Racer，开始游戏。





■设置

进入游戏后选“START”，然后输入游戏者的姓名，这样

便进入游戏的选择画面。

选图中的“Options”就可以进入游戏的设置画面：

•DIFFICULTY：难度设置，有容易（EASY）、中等（MEDIUM）、高难(HARD)。

•CONTROLLER：控制设置，可选键盘(KEYBOARD)、摇杆(JOYSTICK)，旁边的“CONFIG”按钮可以对键盘或摇杆进行设置。

•DETAIL LEVELS：细节设置，对游戏中场景的细节水平进行设置。可选 1～5，数字越大则细节越多，但会降低游戏的速度，如果玩家的电脑配置不是很强则要降低设置。

•OPPONENTS：设置对手数目，可选择 12 或 24，分别选择 12 个或 24 个车手参赛，选手越多则难度越高，并且会降低游戏速度。

•D3D：Direct 3D 是否开启，如果玩家的显卡不支持 Direct 3D，则该项只能选“OFF”，这时由软件模拟 Direct 3D（速度视玩家的电脑配置而定）。如果支持则可以选择“OFF”、“ON”或“FILTERED”，一般选“ON”或“FILTERED”，因为硬件 Direct 3D 比软件模拟要快许多。“FILTERED”是指是否打开“过滤特性”，这是 3D 显示卡用来克服画面中的马赛克现象而采取的一种方法。

•VOICES：设置是否打开游戏时解说的声音。

•SOUNDS：设置是否打开游戏音效。

•MUSIC：设置是否打开游戏音乐。

•SCREEN MODE：设置屏幕显示方式，根据显卡的不同有不同的分辨率，最低 320×200，最高 640×480。

•16/9MODE：设置是否打开 16∶9 方式，打开后可稍微

提高一些游戏速度。

•WAVE OUTPUT：设置声音输出方式，最低是 8 位 11kHz 单声道 (mono)，最高是 16 位 22kHz 立体声 (stereo)。

•MASTER VOLUME:设置总的声音大小。

•WAVE VOLUME:设置音效的声音大小。

•CD AUDIO VOLUME:设置 CD 音乐的声音大小。

•SESSIONS REFRESH RATE：设置游戏场景的刷新率，数字越大越快。

■基本操作

在游戏选择画面中，如果选"PLAY SOLO"，则进入单人游戏；选"PLAY LINK"，则进入多人游戏。在多人游戏中可以选择局域网、INTERNET 网或串口连接。进入单人游戏后出现三个选择画面：单人练习、练习赛和冠军赛。进入比赛后可以选择赛道然后选择赛车就进入比赛。其中选择赛道时一开始只有 4 条赛道，只有赢得冠军赛后才会出现 8 条赛道。

游戏时的各个按键可以在设置菜单中设置。

另外在游戏中按 "F1" 键可以出现所有游戏设置的快捷键，可以改变游戏中各种设置，包括视角。

[攻　略]

赛车类游戏要想获得好成绩唯一的办法就是一不碰二不撞地完成全程。说来容易做来难，要达到这一点必须对赛道非常熟悉，所以首先就是要熟记赛道。赛道记熟了就要练习过每个弯道时的拐弯提前量，这个是要靠不断练习来达到的。最后就是要保持赛车的高速度，要以高速度完成全赛程，在本游戏中要尽量提起前轮以加快摩托车的速度，直道要如

此，一些不大的弯道也要如此，不过提起前轮后，车子稍有碰撞就会翻车，要小心。

下面以最容易跑也是最容易过瘾的海湾赛道为例讲一下飙车的心得体会：

选第7辆赛车(速度最快，并且加速性能良好)，游戏一开始就要提起前轮两次，进入弯道时要尽量靠里边，弯道快结束时提起前轮，后边进入一个“S”型弯道，先微向右拐再微向左拐，紧接着右拐，出弯道后提起前轮两次，注意进入一个弯道桥时要对准桥口，转过弯道提起前轮。后面是一串不太难的弯道，注意要尽可能提起前轮。一句话，要取得好成绩唯一的办法就是多练，相信您一定会夺得冠军的。

[秘　技]

在输入姓名时，如果输入以下代码：

CDNALSI：　获得所有赛道

CESREVER：出现镜像模式切换

CTEKCOP：　出现超级火箭车(Pocket Bikes)模式切换

F22 雷霆战机Ⅱ



[资 料 卡]

游戏名称:F22 雷霆战机Ⅱ

类　　型:模拟

语　　种:英文

出版公司:Novalogic

载　　体:光碟

容　　量:300M

运行环境:DOS

配　　置:P5/75,16M 内存,50M 硬盘空间

F22 是美国最新的战斗机型，也是目前世界上最先进的战斗机之一,是美国 21 世纪的主力战机,计划在 10～20 年内

替换掉现役的F14、F15等现役主力机型。

F22拥有极为先进的设计，良好的隐形能力，超远的航程，良好的动力系统，先进的雷达和武器系统，但同时也造成了这种战机极为昂贵的价格——每架将近1亿美元。

对于广大军事迷和飞行迷来说，谁不想亲自试飞一下这种世界顶尖级的战机呢？可惜这是不现实的，不过我们可以在电脑上过一过瘾，这就是由Novalogic公司出品的《F22雷霆战机Ⅱ》。

提起Novalogic公司，喜欢玩飞行游戏的玩家不会不知道，鼎鼎有名的《卡曼奇》就是他们的作品。

现在，Novalogic和洛克希德公司进行合作，开发模拟游戏，由这两家分别是软件开发商及军火供应商的公司开发设计的模拟游戏将会变得前所未有的真实。两家公司合作推出的第一款游戏就是《F22雷霆战机》。

Novalogic公司的产品和其他公司出品的模拟游戏之间的主要差别，在于他们的产品更注重娱乐性，而不在一些模拟的细节上做文章。无论是《卡曼奇》还是《F22雷霆战机》，都是非常容易上手的，操作键也非常简明，不会像某些模拟游戏一样，光操作手册就有厚厚的一大本，操作之复杂，吓跑了一大批玩家。

[安装&运行]

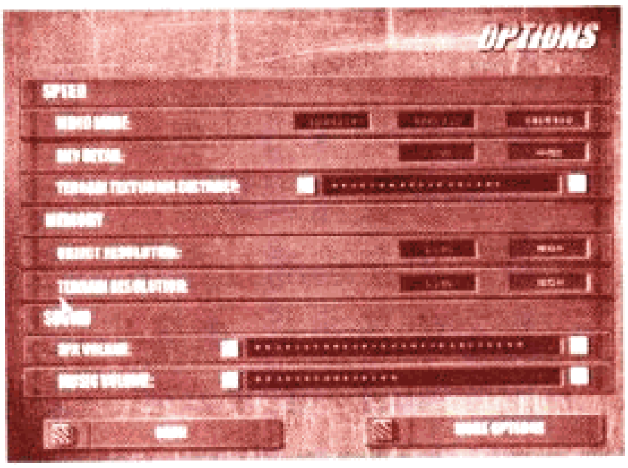
- 安装：在DOS下运行游戏光盘上的Install.exe。
- 运行：在F22目录下运行F22.exe。

[操作 & 攻略]

■操作

▲菜单

运行游戏后，先是一段精彩的片头，然后便进入了游戏的主菜单，有下面7个选项(见图)。



●QUICK MISSION：进入快速任务模式，包括36个训练任务和实战任务，并可创建自己的任务(CREATE MISSION)。

●NEW CAMPAIGN：新的战役。可以设定一个新的飞行员，从头执行任务不断晋升，最后成为将军。

●CONTINUE CAMPAIGN：继续战斗。如果你已经在NEW CAMPAIGN建立了一个飞行员，就可以从这个菜单中继续执行任务。

●MULTI PLAYER：多人游戏。可以通过串口电缆、调制解调器或者网络来进行对战。

●OPTIONS：游戏设置。在这里可以设置游戏的图像分辨率，有320×240、400×300、640×480三种分辨率可供选择，天空分辨率可选LOW或HIGH。如果你的机器够快的话，可以把所有的分辨率设为最高，来享受一下前所未有的真实画面。本游戏还支持摇杆(JOYSTICK)，使用摇杆进行游戏，感觉非常真实，飞行迷是不可不备的。

●CREDITS：工作人员介绍。

•EXIT GAME：退出游戏。

进入游戏后，首先见到的是飞机的 HUD，说明如下：

左边是速度表，方框内的数字是现在的速度。

右边是高度表，方框内表示现在的飞行高度。

右下方是任务列表，显示当前被雷达锁定的目标的资料。

右上方是雷达。

左下方是飞机状态，有推力，过载，油量。

最下边左边的是当前武器名称，所剩弹药数量。

右边的是刹车，襟翼和起落架的指示。

正中间的一组平行线是坡度指示，每两条线之间相差 10 度。如果飞机正在爬升，坡度为正，显示一组实线。俯冲时，坡度为负，显示一组虚线。坡度线与 HUD 平行，说明机身与海平面平行，若不平行，说明飞机正在转弯。

正前方的绿色正方形框叫做目标指示框，它显示雷达锁定的目标的位置，即使目标在视野以外，也会一直框住目标。当目标进入射程后，一个红色的菱形框会叠加在目标指示框上，并发出滴滴的声音表明已经锁定目标，导弹可以发射了，这时只要按空格，导弹就被发射。然后按 [ ] 键切换至下一个目标，锁定后发射。导弹发射后从雷达上会看到一道白线连接战机和敌机，那就是导弹。导弹射出后如果敌人都离得比较远，你可以按 F7 从导弹的视角观看它如何击中敌人飞机的。但是，如果敌机离得近了就千万不要观看，因为你在观看的时候可能会受到敌机的攻击而你还不知道。当发射导弹后你按下 F8 键，可能会看到敌机正在做回避动作以求躲开你的导弹。

用机炮攻击的话，你会看到一个圆形的瞄准环，圆环所在

的地方就是炮弹的落点，只需将瞄准环和目标重合，就可以击中敌机了。不过说实话，想用机炮击落 MIG-29 和 EF-2000 确实是比较困难的。

▲键盘操作

●F22 的键盘控制

5——关闭发动机

6，7，8，9，0——发动机 60%～100%的推力

-——打开发动机助燃器

F——FLAPS　ON/OFF　辅翼　开/关

G——GEAR　UP/DOWN　起落架起/落

B——AIR BRAKE　刹车

R——雷达开关

P——PAUSE GAME　游戏暂停

DELETE——向左平飞

PAGEDOWN——向右平飞

A——自动驾驶仪开关

L——自动保持高度

H——返回基地

1——选择中程空－空导弹 AIM－120

2——选择近程空－空导弹 AIM－9

3——选择机关炮

4——选择 1 000 磅炸弹

M——查看任务简报

W——武器选择

C——发射热焰弹（用于制导敌方的热跟踪导弹）

SPACEBAR——发射当前选定的武器

ENTER——锁定前方的目标

[ ]——前/下一个目标

TAB——强制锁定目标

F1——驾驶舱观点

F2——驾驶舱观点(没有驾驶仪表,视野较大)

F3——外部观点

F4——地面观点

F5——外界观点

F6——僚机观点

F7——导弹跟踪观点

F8——目标查看观点

Ctrl+方向键——改变视角

F9——正常时间

F10——二倍时间压缩

F11——四倍时间压缩

F12——六倍时间压缩

当在飞行时且无事可做(比如说没有敌机,或者敌机没有进入射程)时,可以使用加速键,此后只要按下方向键,就自动进入正常时间,和按下 F9 键是一样的。

小键盘的 2,4,5,6,7,8,9 显示飞机中的各种仪表。

Ctrl+J——弹射跳伞

S,X——雷达范围扩大/缩小

●僚机飞行员控制

Ctrl+P——跟随巡逻路线

Ctrl+F——跟着我飞行

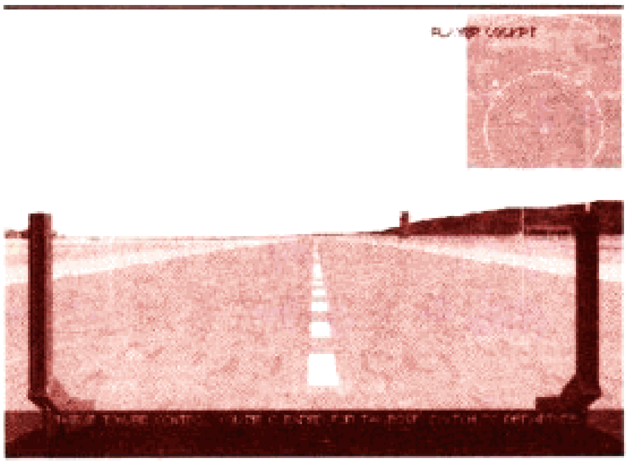
Ctrl+E——吸引敌人

Ctrl + M——攻击我的目标

Ctrl + C——掩护

●起飞

起飞很简单，进入游戏后按下“0”键将发动机的推力加到100%，看着速度表，当速度达到 200 的时候拉起机头就可以起飞，飞离地面后按“G”键收起起落架，再按“F”键收起辅翼即可（注意，如果不收起起落架，是不能发射导弹的）。然后可以按下“A”键打开自动驾驶仪，如果从雷达上看到有敌机也可以在爬升到一定高度后直接飞过去战斗。



●降落

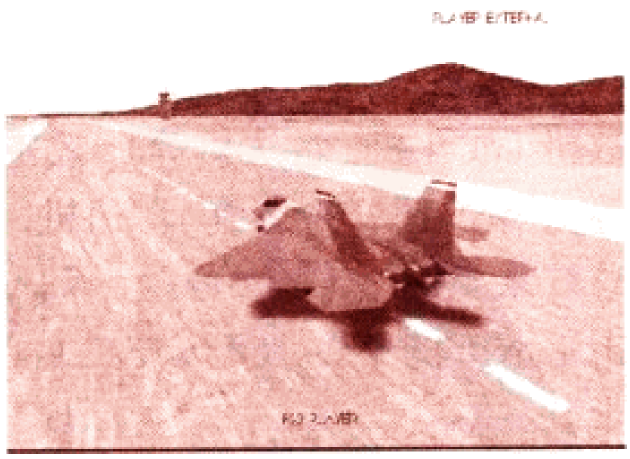
一般说来，这个游戏并不要求降落，只要你完成了指定的任务后就自动结束，但是在一些关卡中敌机很多，F22 所携带的导弹很快就打完了，此时如果能飞回机场降落，就可以加满弹药，这样就免除了空中缠斗之苦。

降落的操作步骤如下：

① 先按“H”键自动飞回机场上空。

② 看到机场后要降低飞机的高度和速度。

③ 当接近机场跑道时按“5”关闭发动机。



④ 再按“G”放下起落架。

⑤ 按“B”刹车。

这样就降落下来了，需要注意的是，降落的时候不要相信高度表的读数，要凭目测，否则你会听到“碰”的一声，阿门。

●战斗

战斗的主要武器是导弹。一般说来，AIM-120 的命中率较高，而 AIM-90 的命中率比较低，从敌机的种类上看，MIG-27 比较容易被击落，而 MIG-29、SU-27 和 EF-2000 则要困难一些，所以千万不要因为已经射出了导弹就以为万事大吉了，很可能敌机会躲开你的导弹而飞到你的近前。

如果你被敌机或者地空导弹锁定后，你会听到电脑发出警告“INCOMMING MISSLE”，告诉你有导弹正在射向你。此时你要立即俯冲回转，并发射热焰弹，以求能够躲开。地面的 SAM 导弹基地的范围在雷达上是以红圈表示的，没有必要不要飞进导弹的射程。



游戏的任务分两大类，即攻击和保护。攻击又分为攻击敌机（战斗机，雷达机等），攻击敌地面目标（武器工厂，桥梁等）；保护又分为护航（雷达机，运输机等，甚至有一关是保护总统乘坐的“空军一号”），保护基地（在这种任务中首要的是击落敌方的 TU-160 轰炸机）。这两种任务中，保护任务最困难。

没有特别的必要，尽量不要跟敌机缠斗，那是很危险的一件事情，在高速飞行中使用机关炮来对付新型的 MIG-29，EF-2000 等，是十分不容易的。

在有危险的时候，可以呼叫僚机上来帮忙或者吸引敌机的注意力。

■攻略

下面简单介绍一下每关的任务：

1-1. 摧毁敌人的 ALPHA 空中单元：这关比较简单，目标是三架 MIG-27。

1-2. 摧毁敌方的会议室 TALBOT：这一关要使用对地的炸弹进行攻击，炸弹只有两枚，如果攻击没有奏效，可以飞回基地重新装弹再来，或者也可以冒险低飞使用机关炮。

这一关的敌人是高射炮，多队 MIG-27 和 SAM 导弹。

1-3. 炸毁桥梁 MADISON：同样要使用对地的炸弹，敌人有 MIG-27，MIG-29 以及 SAM 导弹和高射炮。

1-4. 摧毁敌方的三架运输机：运输机由 MIG-27 护航。

1-5. 摧毁目标 ALPHA，并保护两架 F15 摧毁敌方的导弹船；敌方有 MIG-29 和 SAM 导弹。

1-6. 主任务：保护四架运输机。

次任务：摧毁所有的敌机。

1-7. 主任务：摧毁敌方的 EF-2000。

次任务：摧毁其他的敌机。

这一关有 3 架 MIG-27 和两架 EF-2000。

1-8. 主任务：保护轰炸机 B1 VAMPIRE 前往目标

TALBOT。

次任务：摧毁敌机。

本关有5架MIG-27，2架EF-2000以及MIG-29和SAM导弹。

2-1. 摧毁敌方的空中目标ALPHA和BETA。

目标是敌人的MIG-29和MIG-27。

2-2. 主任务：摧毁敌方的SAM导弹基地。

次任务：摧毁敌机。

2-3. 主任务：摧毁敌方的ALPHA和BETA空中目标。

次任务：摧毁其他的敌机。

目标是5架MIG-29。

2-4. 主任务：给预警机AWACS PADAR PLANE护航。

次任务：摧毁敌机。

护航的还有5架F16战机，敌机有EF-2000，MIG-29和SU-27。

2-5. 摧毁敌人的空中目标ALPHA和BETA。

目标是5架MIG-29。

2-6. 主任务：保护基地。

次任务：摧毁敌机。

本关要首先击落敌方的TU-160轰炸机。

2-7. 主任务：摧毁敌人的ALPHA空中单元。

次任务：摧毁敌人的BETA空中目标。

目标是3架SU-27和3架MIG-29。

3-1. 主任务：消灭敌人的ALPHA和BETA空中目标。

次任务：摧毁其他的敌机。

首要目标是3架MIG-29和3架EF-2000。

3-2. 主任务：炸毁敌方的两座桥梁HEMINGWAY和RYAN。

次任务：摧毁敌机。

3-3. 主任务：炸毁敌方的化学武器工厂UTAH。

次任务：摧毁敌机。

3-4. 主任务：摧毁敌方的A-50空中预警机。

次任务：摧毁其他的敌机。

本关有3架MIG-29和4架SU-27保护A-50，要尽快完成任务返航，否则会被后面赶来的MIG-29围攻。

3-5. 主任务：保护预警机AWACS。

次任务：摧毁敌机。

这次的敌机是3架EF-2000，4架MIG-29HE，2架SU-27。

这一关是在山区，要保持高度，小心撞山。

3-6. 主任务：保护MARINE C-5 GALAXIES。

次任务：摧毁敌机。

本关的敌人有5架MIG-29和4架SU-27。

3-7. 主任务：保护基地。

次任务：摧毁敌机。

和以前一样，本关的关键是摧毁敌方的TU-160轰炸机。其他的敌机有MIG-29和EF-2000。

3-8. 主任务：摧毁敌方目标SHEPHARD和MALONE。

次任务：保护B1-B轰炸机前往摧毁目标CLAY-

TON。

本关要摧毁敌方的 SAM 导弹基地。

4-1. 主任务:摧毁敌方的空中目标 ALPHA 和 BETA。

次任务:摧毁其他的敌机。

本关的敌人有 MIG-27, MIG-29, SU-27 以及 A-50 预警机。

4-2. 主任务:摧毁敌人至少两艘导弹巡洋舰。

次任务:摧毁敌机。

本关要用炸弹炸毁两艘巡洋舰, 敌机有 MIG-29, SU-27 超过 10 架以上。

4-3. 主任务:摧毁敌人的 A-50 预警机。

次任务:摧毁其他的敌机。

本关敌机很多, 有超过 20 架的敌机, 所以要首先摧毁敌人的预警机完成主要任务过关。

4-4. 主任务:摧毁敌方的运输机 ALPHA, BETA 和 DELTA。

次任务:摧毁其他的敌方空中目标。

本关的敌运输机由 MIG-29 保护, 运输机共有 3 架, 尽量不要和敌机缠斗。

4-5. 主任务:摧毁目标 SUTTON。

次任务:摧毁敌机。

本关的敌机为 MIG-29, EF-2000, SU-27, 数量很多。

4-6. 主任务:不惜任何代价保护基地。

次任务:击落来犯的敌机。

本关有 3 架 TU-160 轰炸机, 必须首先击落。

4-7. 主任务:摧毁敌人的导弹基地 RILEY。

次任务:摧毁敌机。

本关要先击落敌机，然后再轰炸敌人的导弹基地，否则会腹背受敌。和敌机战斗时，注意不要飞入敌方导弹基地的射程中。

4-8. 在本关你被挑选保护总统座机——空军一号。

本关十分困难,因为有大量的敌机会来围攻,而其他的护航机又不十分有效,所以一般说来你要单独击落一半的来犯敌机,本关除了技术外,还需要一点运气,要祈求在你对付敌机的时候,总统座机不要被击落。

我在玩本关时，总共击落 47 架敌机，我单独击落 23 架,我方损失 21 架护航战机。

5-1. 保护 MULE 去执行拯救任务。

本关的敌机是 9 架 EF-2000。

5-2. 保护目标 SAUGUS 不被 TU-160 摧毁。

本关由 5 架 EF-2000 战机保护 4 架 TU-160 前来攻击。首要任务是击落敌人的 TU-160 轰炸机。

5-3. 摧毁目标 LOADER。

本关是执行轰炸任务,有超过 10 架的敌机。

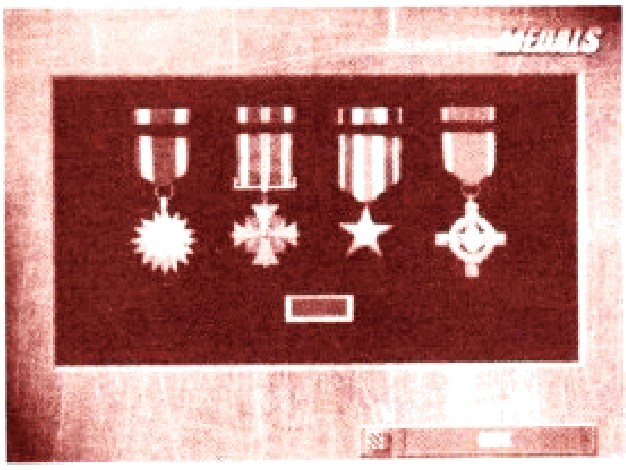
5-4. 摧毁敌人的 ALPHA, BETA, EPSILON 和 DELTA 空中目标。

本关共 13 架敌机,必须全部击落。

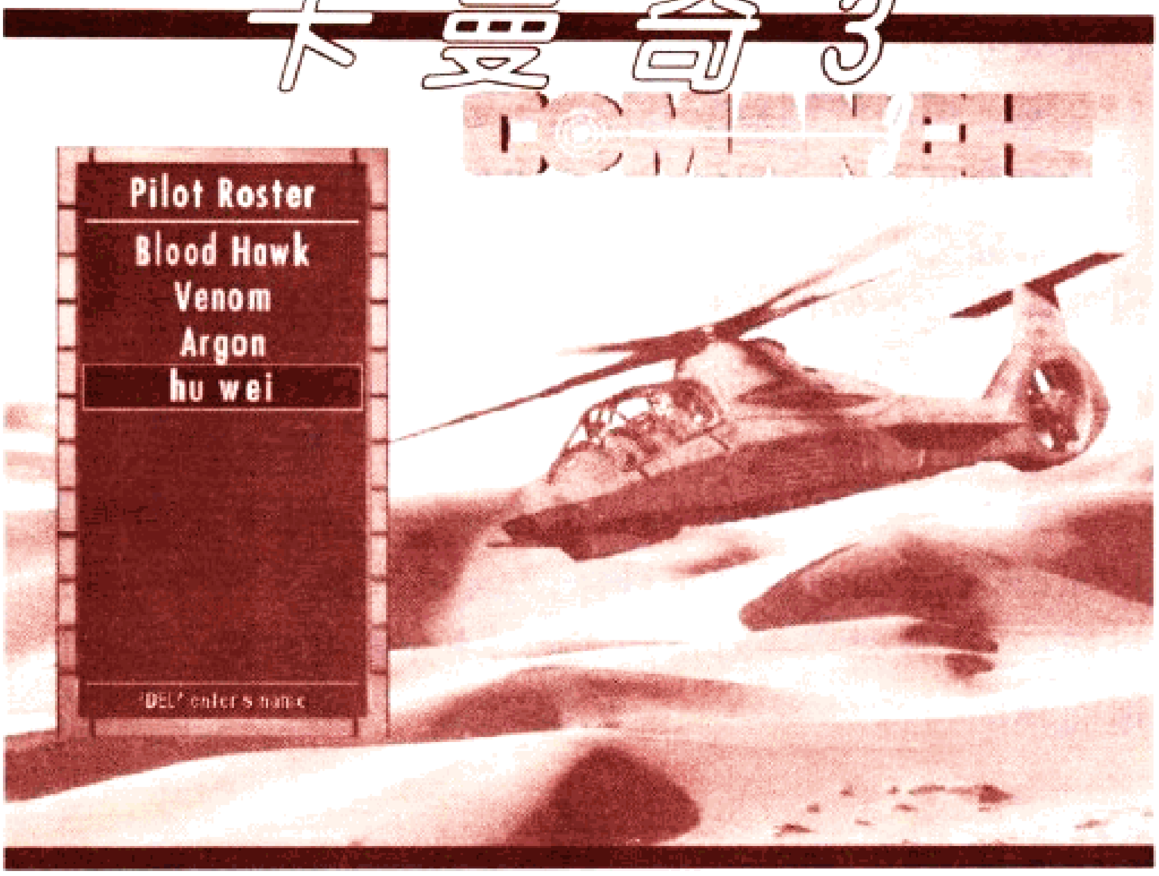
5-5. 保护基地 FOB,击落全部来犯的敌机。

本关的战况空前激烈，我玩的时候共击落敌机 42 架,我方损失战机 22 架。

终于打完了，你现在可以看看你的状态了，是将军了吧？再看看得到的勋章，都已经挂满了，是不是很有成就感呢？



卡曼奇 3



[资 料 卡]

游戏名称：卡曼奇 3
类　　型：模拟
语　　种：英文
出版公司：Novalogic
载　　体：光碟
容　　量：300M
运行环境：DOS/win95
配　　置：P5/75，16M 内存，50M 硬盘空间

《卡曼奇 3》是 Novalogic 公司出品的，采用了新的游戏引擎，所以图像更加细腻，就算低空飞行也不会有前作那样的马

赛克色块了。

游戏分为单人游戏和多人游戏，在多人游戏中可以支持串口电缆，调制解调器或者网络来进行多人对战。而单人游戏就是要完成电脑所给出的一个个任务。

游戏分为训练任务和正式任务，初玩者要先执行训练任务以熟悉卡曼奇的性能和飞行方法以及游戏的玩法，难度比较低，正式任务的难度很高，技术不好的玩家可能刚飞上去就给敌人打了下来，再先进的飞机也挡不住一枚导弹呀。

游戏中提供了几种武器：机炮——可以用来对付薄装甲的目标；火箭——对付固定目标；海尔法空地导弹——对付地面目标；空空导弹——对付敌人的飞机；集束炸弹——对付敌人地面集团目标。

[安装 & 运行]

●安装：在 DOS 下运行光盘上的 Install.exe；
在 WIN95 下，把游戏光盘放入光驱就会自动进入安装界面，选择 Install 就可以了。

●运行：在 DOS 下在 C3 的目录下运行 C3.exe；
在 WIN95 下放入游戏光盘，在出现的菜单中选择 Start Comanche 3。

[操作 & 攻略]

■操作

▲菜单

运行游戏后是一段开场动画，动画结束后进入游戏的主画面，在这里可以选择飞行员或者建立一个新的飞行员。如

果是第一次玩，可以选择一个空栏输入你的名字，则以后你进入游戏后选择这个名字就可以继续游戏了，你的各种数据都会保留下来。



选择了飞行员的名字后就进入了游戏的主菜单，有下面的内容：

Training Flights——训练任务

Operation：Gallant Venture
Operation：Frozen Friendship
Operation：Firm Resolve
Operation：Desert Endeavor
}正式任务

任务中蓝色的表示已经执行过；绿色的表示可以执行，红色的暂时不能执行(必须先把其他绿色的任务执行过)。

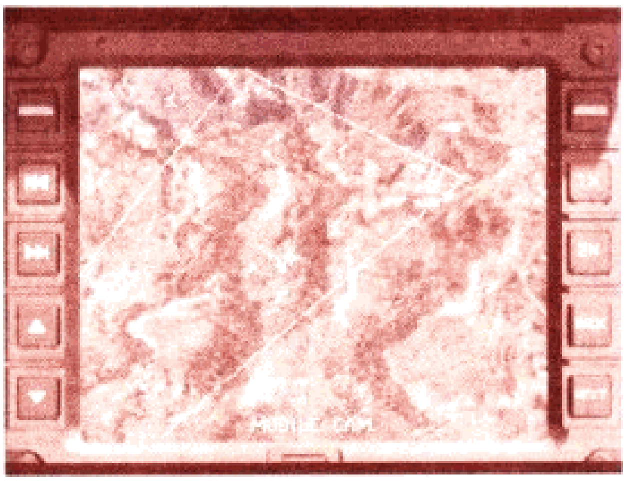
Multi-Player Wars Games...	多人游戏
Comanche Overview	展示 Comanche
Service Record	玩家的得分
Credits	游戏制作者
Re-Enlist	重新设定飞行员
Request Leave	退出游戏

▲键盘操作

方向键：	左右为向左右旋转，上下为压下/抬起机头(向前向后飞行)
空格键：	发射当前选择的武器

F1	正常机舱内视角
F2	全景视角
Ctrl-left	视角向左
Ctrl-right	视角向右

（灰色键盘上的 del，end，home…也有相同作用）



F3，F4	看飞机的左右
F5	地面观点
F6	机外观点，按着 Ctrl 加方向键可以转换角度观察飞机，按着 Ctrl 加 A，S 是放大和缩小飞机
F7，F8	试过就知
F9，F10	分别是看敌人和自己，特点是把敌人和自己飞机和自己眼睛连成一直线
F11，F12	僚机观点
G	收放起落架
F	打开和关闭武器仓
1～0	发动机推力 10%～100%
－，＋	升降

Tab	锁定敌人并 Hold 着，即使被山遮住仍然能锁住敌人
Q	切换目标锁定模式：只锁定任务中一定要打的敌人，可锁定所有敌人
W	切换 WayPoint，任务中有 1，2，3…的标志，用来引路的，那些就是 WayPoint 了
R	联机时可以传话
[ ]	武器选择
Enter	锁定敌人
A, S	机身水平左右转
INS, DEL	方向
NUM LOCK, /	上升油门最大和最小
BREAK	暂停
ALT + K	输入要保持的高度
K	目前高度设定为锁定高度
L	锁定高度
I	切换地图模式
J	准星
“，”&“.”	地图范围大小
“AND”	视角范围大小
N	指使僚机攻击你的当前目标
\	张开火箭发射架
D, H	改变屏幕上仪表的显示模式
ZXCVBN	不同的武器，Z 是机枪，X 是火箭，C 是会跟踪的对空飞弹，V 是最有名的地狱之火，一般用来对地，B 找轰炸机帮你炸你

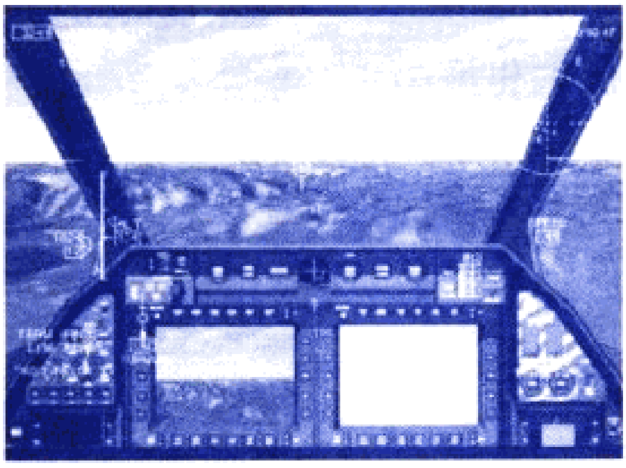
的目标，N 叫你的拍档打你的目标

另 F1～F8，“Ctrl + F1” ～ “Ctrl + F8”，INS，DEL，HOME，END，PGUP，PGDN 调整视角

/即？　　　　看按键说明

■攻略

这个游戏中的任务大部分是攻击敌人的目标，有些关卡则是保护己方基地或者援助我方的部队。游戏中卡曼奇最大的敌人就是敌人的地空导弹，所以当发现敌人的 SAM 导弹基地的时候一定要小心，低飞是隐藏的最好办法。但是低飞的时候要小心撞到树或者山上。



屏幕右上方是雷达，黄色是敌人的地面目标，红色是敌人的飞机，绿色是我方的友机。如果雷达上出现一个红圈并发出滴滴的声音，表示卡曼奇已经被敌方雷达锁定并已经进行了攻击，此时必须立即快速低飞并加大转弯，力求利用地面的掩护躲过攻击，因为直升机的飞行速度毕竟远远不如导弹。

所以在攻击的时候要首先攻击敌人的 SAM 导弹发射器，另外敌人的 T80 坦克和直升机对我方的卡曼奇也有着很大的威胁，应首先消灭它们。消灭它们的办法是使用导弹，在他们刚刚进入射程的时候就锁定发射，这时候他们基本上不会发动攻击。

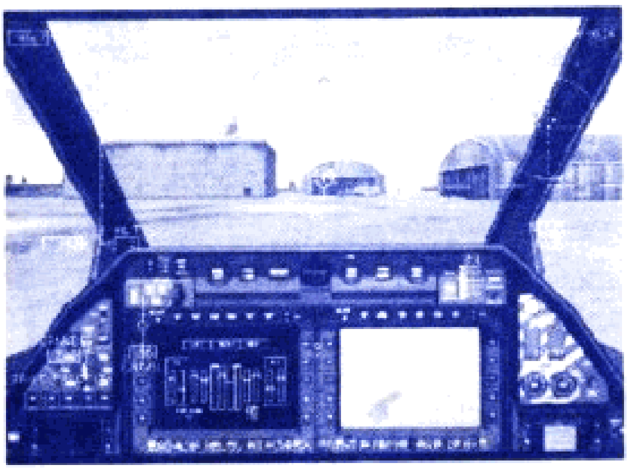
当遇到不止一个敌人的时候，要注意绝对不能停在空中

发动攻击，必须在运动中加以攻击，否则静止的卡曼奇会成为敌人攻击的最好的靶子。



有时候按照 WAY-POINT 的指示会陷入敌人的包围圈，此时不妨采用从旁边迂回的战术，往往能收到良好地效果。

当在雷达上看到密密的一堆黄色点时，表示那里有一群敌人，如果携带了集束炸弹的话要首先使用，可以有效地大量杀伤敌人，不然的话，过一会就有得你头痛了。



很多时候会有僚机同行，所以在一些时候可以让僚机进行攻击，而你则留在后面负责掩护。由电脑控制的僚机不大容易被击落，可以充分利用。（当然敌人多的时候也会被击落的，但总好过你自己被打下来吧?）

在游戏中按着 Shift 加方向键可以不限制你飞机的倾斜角度，加快行动速度，躲避飞弹时用，不过也会造成飞机高度的急速下降，所以在飞得太低时不能用，否则会坠毁的。

[秘　技]

飞行过程中按下 R 键进入对话输入，然后再输入以下

密码：

ratz	隐形
cowz	使所有的敌人静止不动
ipig	卡曼奇弹药全满
cat9	卡曼奇损坏的机件修复
dog8	卡曼奇弹药补满
bat9	获得 GPS“地狱火”导弹

台湾麻将

[资 料 卡]

游戏名称:台湾麻将

类　　型:博弈类

出版公司:台湾大宇资讯有限公司

出版日期:1994 年

语　　种:中文

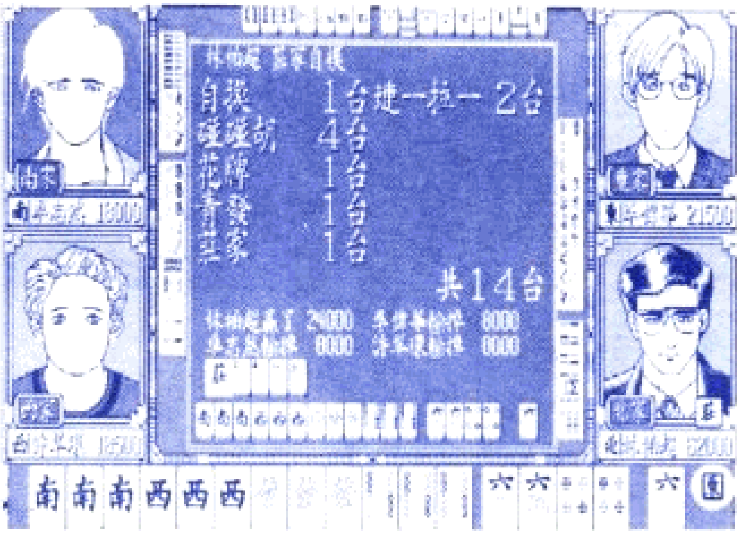
载体容量:磁盘,6M

最低配置:386SX, 2M RAM, VGA 彩显系统, 10M 以上硬盘空间

推荐配置: 386DX/ 40 以上, 4M RAM 以上, SB 或以上音效

运行环境:MS DOS5.0～6.22

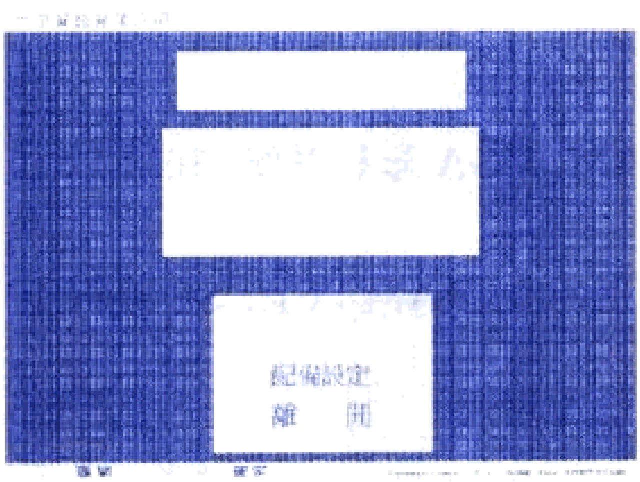
麻将在中国是最受欢迎，也是最有影响的娱乐项目之一了，所以各地的游戏软件公司制作了许多麻将游戏，由台湾大宇资讯有限公司制作的《台湾麻将》就是其中较好的一款。虽然内地的玩家可能对台湾17张的打法感到有些不适应（因为我们多习惯14张成牌的麻将打法），但当你进入《台湾麻将》后，相信很快便会被它亲和而生动的界面、清晰而动听的语音、简单而有趣的打法所吸引，成为一个电脑上的“麻场高手”。



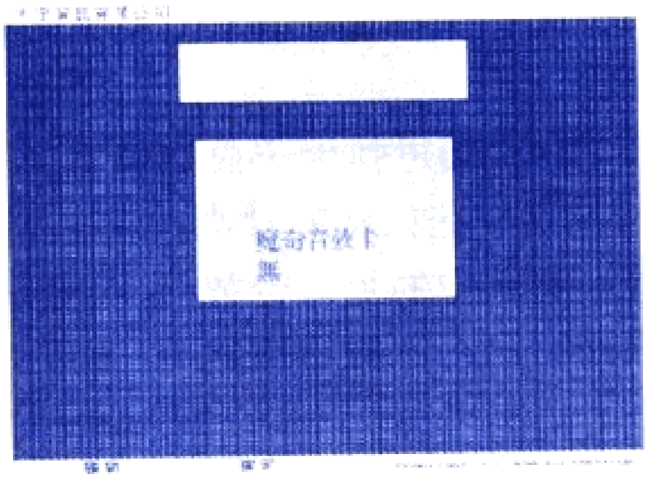
[安装＆操作]

■安装

游戏的安装在MS-DOS下进行，将第一张安装软盘放入相应的软驱中，键入Install. exe并回车，屏幕上即会出现游戏的安装界面。



可选择“配置设定”选项，进入“音效界面设定”，再根据自己电脑中声卡的实际情况设定。与SB16兼

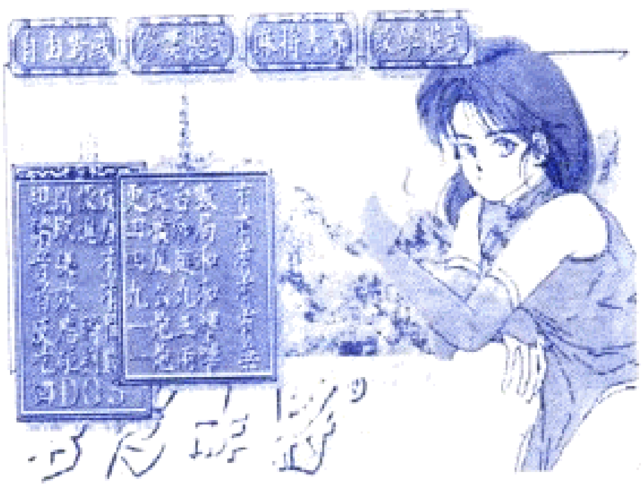




容的声卡可选择“声霸卡”，但需进一步设置 I/O Port 地址和 IRQ 中断参数。接下来进入“大宇摇杆设定”，一般国内玩家很少拥有大宇公司生产的特定摇杆，所以选择“无”即可。

设置完成后又回到安装界面，这时再选择“游戏载入”，即可将游戏按步骤装入指定的路径中，如 C:\TWMJ。

■操作



安装完毕后键入 TWMJ(或 PLAY) 并回车，便进入游戏，主画面的上方显示四种基本模式。

游戏的主要控制键用上、下、左、右的方向键

选择，用“Enter”键或空格键（“Spacebar”）确认。另外，可用“Esc”键弹出控制菜单。

在主菜单中，按“Esc”键可弹出主控制菜单。其中“规则设定”可让玩家自行设定一些比赛的规则，如是否带“一炮三响”或“一炮两响”等。这其中的更改台数，是为让玩家更改各种牌型在计算分数时的台数，一般只可减少，不可再增加了。



“反应时间”分特快、稍快、中等、稍慢、很慢五档，玩家可根据自己的需要和所使用电脑的速度快慢进行选择。

“吃碰判断”选“有”或“无”，即是否让电脑提示你判断能否吃碰别人的牌，一般选择“有”。

“回 DOS”为退出游戏回到 DOS 操作系统。

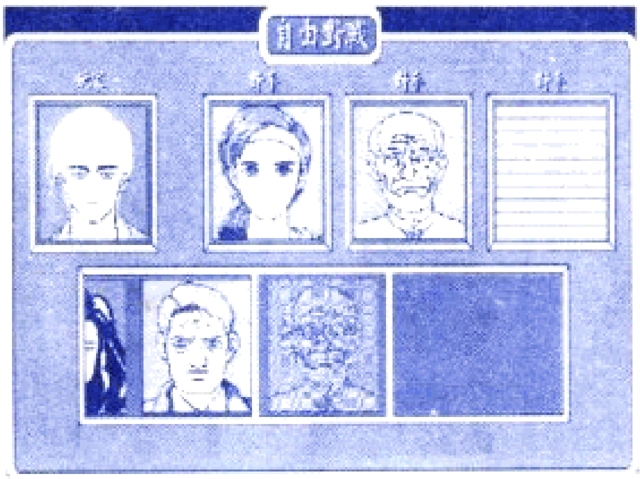
[攻　略]

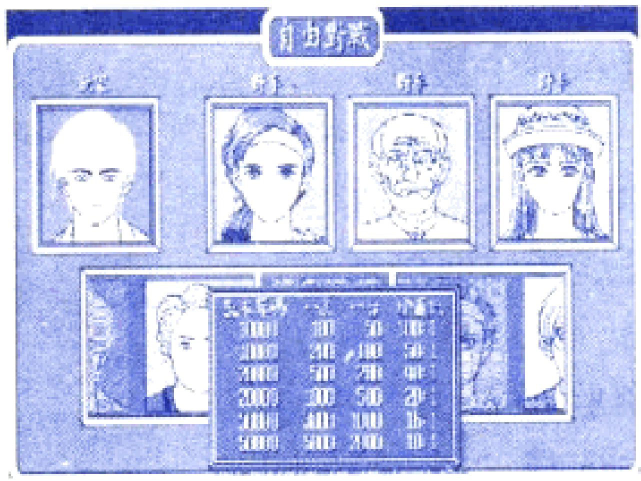
下面分别介绍游戏的四种模式：

■自由对战

打开“自由对战”的菜单，选择“新游戏”即可进入。首先可用“左”、“右”箭头方向键选择一位人物代表玩家，再挑选出三位对手，并设定筹码数和输赢比率，即可进入







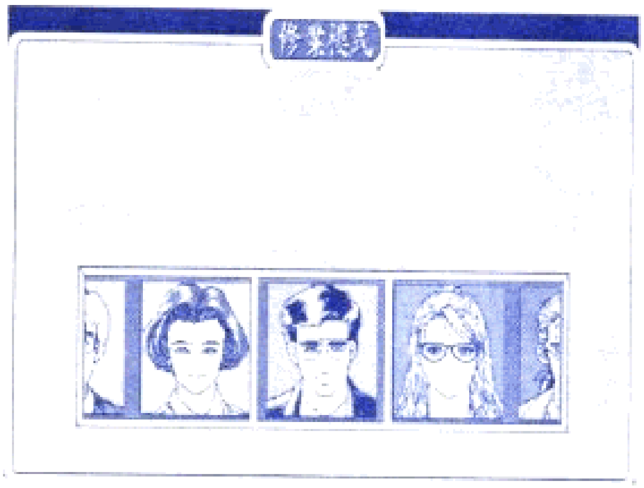
牌局之中。

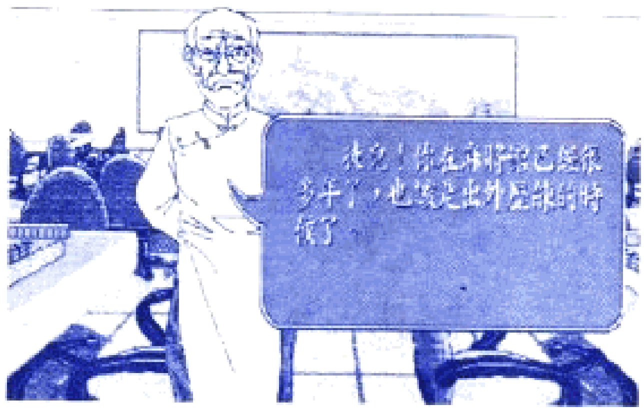
“自由对战”是《台湾麻将》游戏中最自由的一种模式。玩家随意选择对手后便进入牌局，当四位对手中有人输光或四圈牌打完，游戏即告结束，可重新再来一场。此模式比较适合新手练习打法，提高牌技。

■修业模式

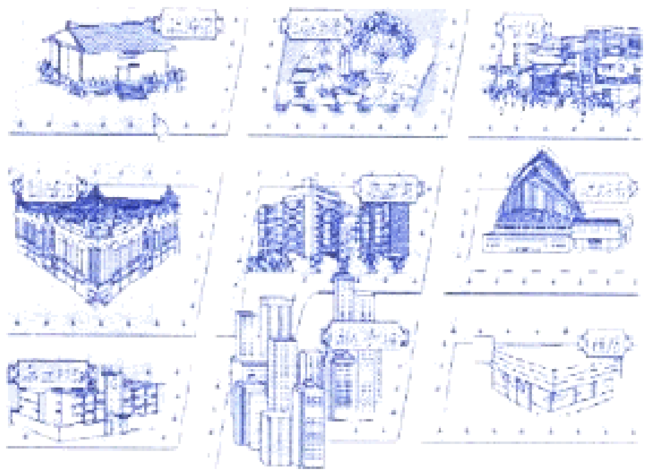
选择“新游戏”后，也须选出一位人物代表自己。在麻将馆中，师傅钟发白会告诉你他的期望，并给你 2 万元和 2 张招待券，让你出门锻炼经验并定期回馆做“技能鉴定”。

来到街道上，你可用“上下左右”方向键移动手指光标，选



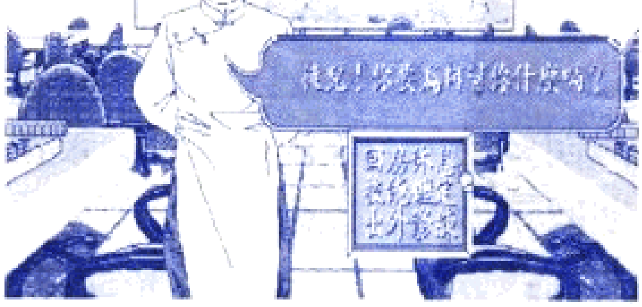


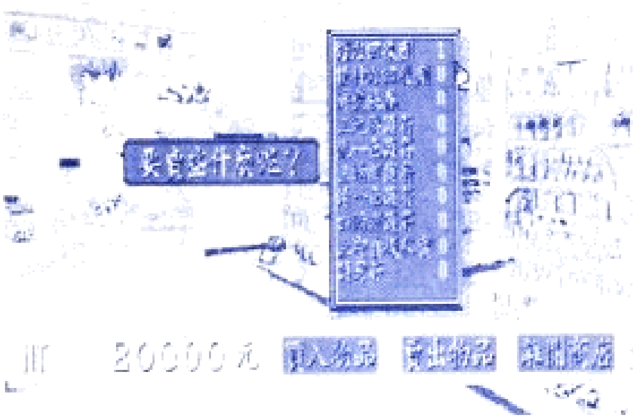
择进入哪个场所。

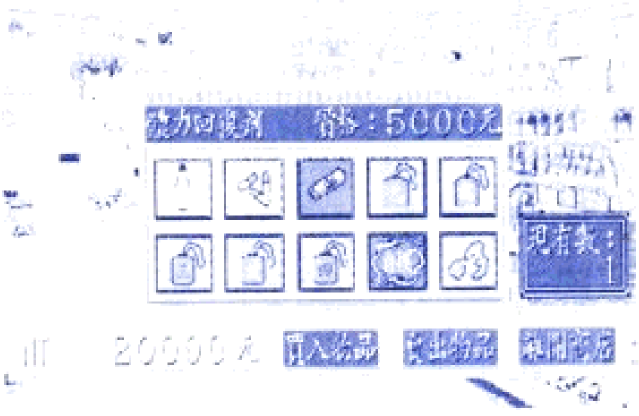


左上角的麻将馆是你的大本营，在这儿你可选择“回房休息”，大睡一觉以恢复体力。当经验值达到升级要求时选择“技能鉴定”获得升级，并学会相应的法术。“出外修炼”则是退出麻将局回到街上。

右下角的商店中出售各种道具，其中“体力回复剂”、“精神力回复剂”可供你在打牌时回复消耗的体力和精神力。修业模式下打麻将时要消耗体力，当体力很低时，你将无法控制打牌，只有输钱的份。所

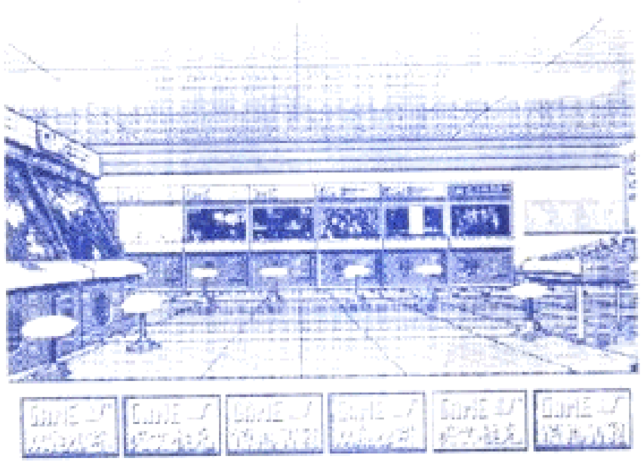


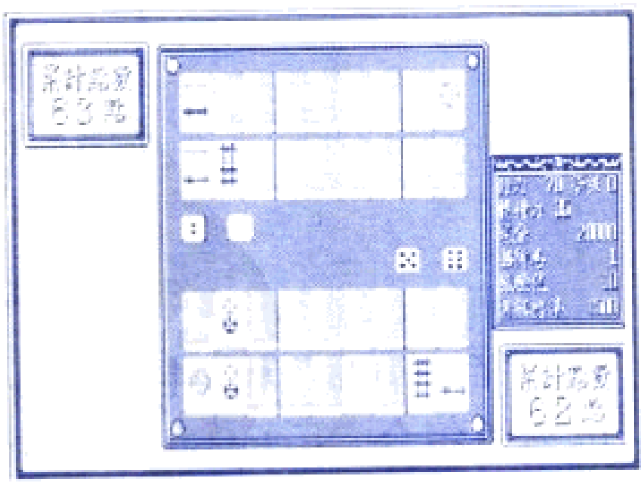




以体力很重要，最好买 1～2 个“体力回复剂”备用。其他的护符和秘宝如“四暗刻护符”、“立即自摸秘宝”和“护身符”等，当然是相当有用的！但价格令人咋舌，还是等有钱再说吧。在游戏中使用道具或法术只需按下数字键“0”，可呼出人物状况菜单并选择要使用的道具或法术。

麻将馆右边的游乐场需要招待券才可进入。进入后，按键随机选择“双龙抢珠”、“美女扑克”、“百万富翁”三种游戏中的一种。

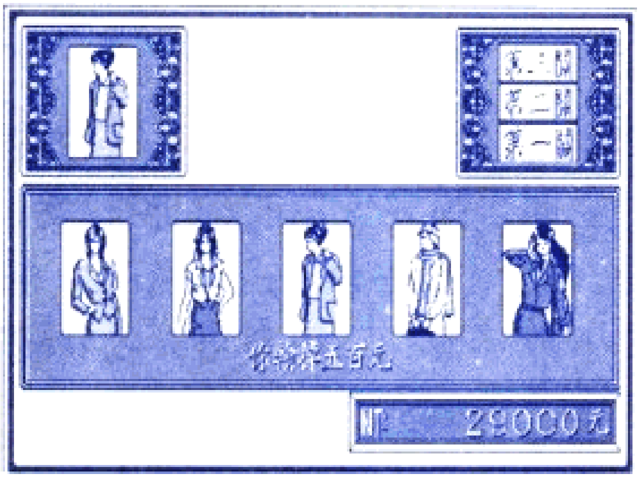


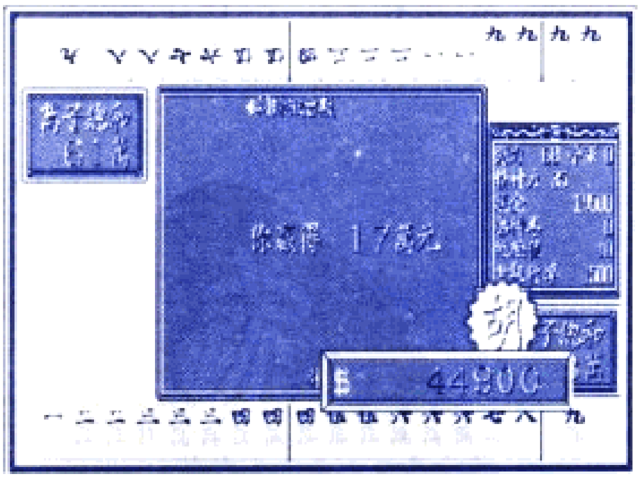


“双龙抢珠”为与电脑比赛，在自己的牌中选择出与骰子

掷出的点数相应的牌。须巧妙搭配，谁先无法配出点数相应的牌为负。

“美女扑克”是电脑先翻出数张身着不同服饰美女的扑克牌让你记忆，然后合上，给出一张，让你在合上的牌中找出同样的，锻炼你的眼力和记忆力。共有三关，越往后，需记忆的牌越多，过三关后可赢得5千元。





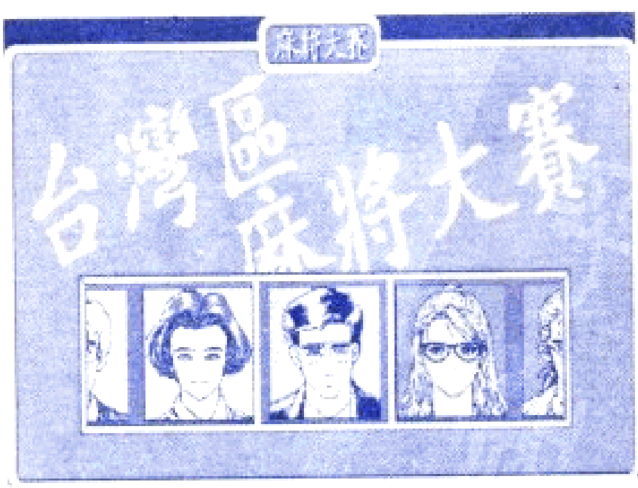
“百万富翁”为与电脑一同在桌上合上的万子牌中各挑出17张牌组合，万子总和高于对方能赢得5千元。若你利用三次换牌机会能胡牌，则视双方万子总和之差，你能赢得几万至几十万元不等。

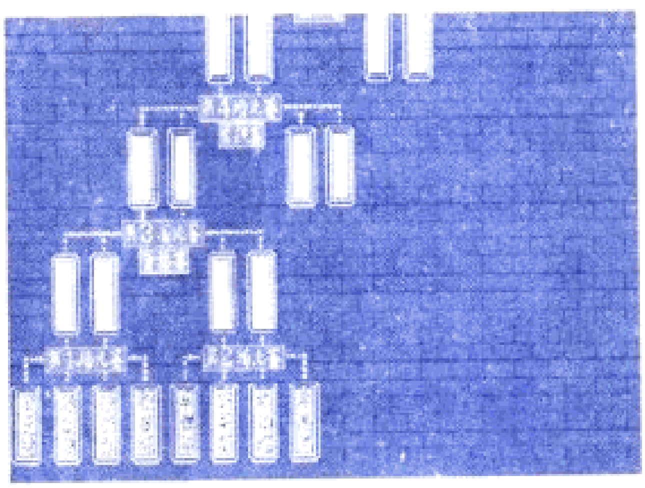


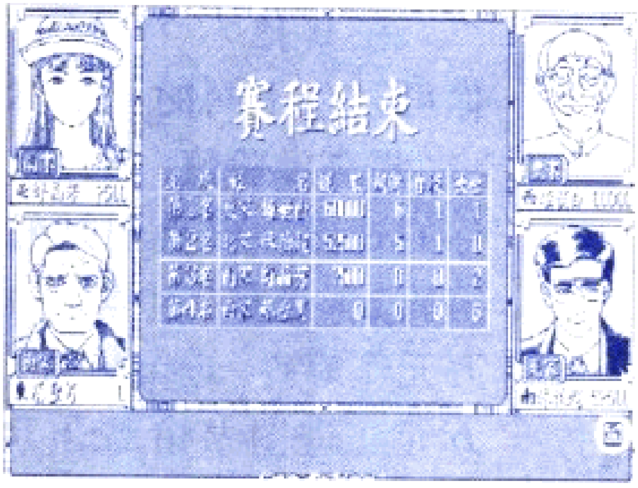
在其他六个场所，你可以和不同的人打麻将，提高经验值，条件是你的钱必须够他们打的筹码数。进私立中学需1万元作筹码，进市集需2万元，进图书馆需3万元，进表演台需5万元，进旅馆街需8万元，进办公大楼需10万元。要注意的是：筹码越高的牌局，每局消耗的体力值也越高，而体力值的总数（即上限）会随等级的升高而增加。所以在一开始等级较低时，即使钱够多，也尽量选择筹码较低的牌局为好（若不然，就得买上足够的体力回复剂）。

■麻将大赛

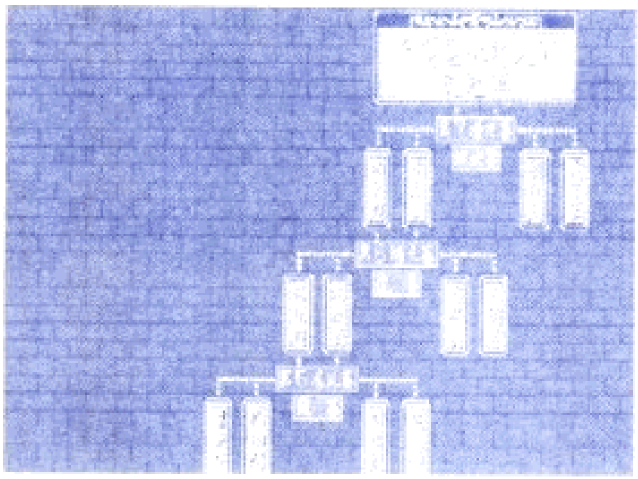
这种模式较为简单，战斗类似于“自由对战”模式，在选择人物进入游戏后就会参加到淘汰赛形式的“台湾省”麻将大赛中去。取得每一场比赛的前两名，将升入下一轮比赛，否则将被淘汰出局。







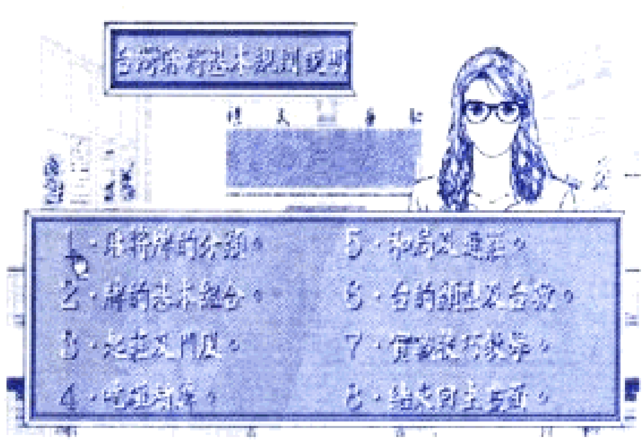
经过资格赛、晋级赛、预赛、复赛后便进入总决赛，在总决赛中取得第一名才可获得麻将大赛的优胜。





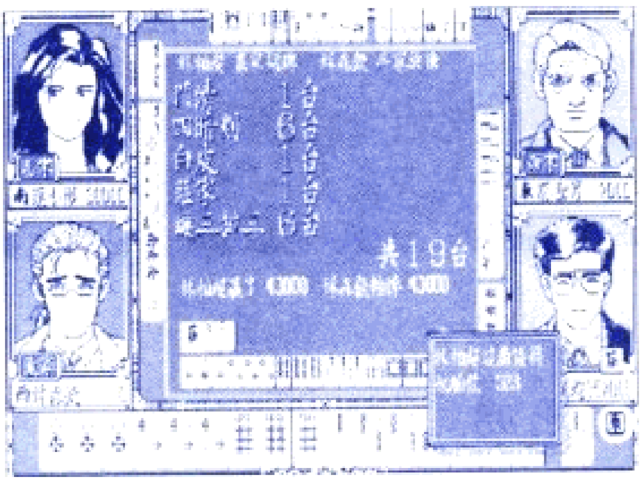
■教学模式

顾名思义，教学模式就是让玩家学习如何打和如何打好麻将。分七个部分详细地介绍了麻将（以台湾打法为准）的各种知识，就好似一部麻将的教科书。不会打麻将或有兴趣学打台湾麻将的玩家可仔细看看这里，会受益非浅。



[秘　技]

当你在修业模式中打得头昏脑胀而不能升级时，当然可以用 FPE 等游戏工具来修改它，但这样似太没劲了。推荐广大游戏迷最常使用的 S/L 大法，即存盘/读进度。方法是：当你坐庄时，在每局牌开始时存盘，若此局你取胜则再存盘；否则读取存盘进度，游戏会重新让你摸牌后再打，如此不和牌不罢休。因为连庄也算台数，所以当你坐庄连胡几把后，无论胡多大的牌，算上连几拉几的连庄台数，也足以使你成为最大的赢家了。该方法只是耗时较长，运气不好的玩家多点耐心吧！





[资 料 卡]

中文名称:足球 98

英文名称:FIFA98 Road To World Cup

出版公司:EA

出版日期:1997.10

载　　体:1 CD

最低配置:P-75

8M RAM

15M 硬盘空间

S3-765

推荐配置:P-166/MMX

32M RAM

150M 硬盘空间

Voodoo 三维加速卡

运行环境：WINDOWS95 WITH DX5.0

[简　介]

说实话，刚开始拿到FIFA98试玩的时候简直是目瞪口呆，哇！简直无法形容的漂亮与逼真！可以说，FIFA98与其上一个版本FIFA97绝对不是一个级别的产物。

FIFA98的片头动画倒并未使我太过吃惊（至少不如NBA LIVE 98），不过其激昂的音乐却使人有一种急于想进去玩的冲动。赶快开一场友谊赛试试吧，COOL！超过3 000句的生动的全程解说，观众雷鸣般的掌声，裁判警告、掏牌的动作，各球员的小动作(包括十多种被绊倒的动作)，紧凑的攻防节奏，丰富细腻的假动作，EA炉火纯青的3D技术使得球员的动作更加连贯和逼真，每位球员的形象也较前作有了较大的改观(使我一下就发现了罗纳尔多、克林斯曼等大腕儿球星)。在这里，无需去吹嘘EA的VS(Virtual Stadium，虚拟球场)技术，因为精彩的比赛一定会使你无暇顾及周围的景物。

下面是FIFA98与其上一个版本FIFA97相比，一些新的特点：

●FIFA98采用与真实赛事相同的顺序角逐世界杯，并更名为“世界杯之路98”。

●全新的界面，图标式选项（模仿法国UBI的世界杯98游戏)。Option控制更为多样，对游戏的调控更加自如。

●提供16个国际赛场，并附有视频图像和模拟三维图。

●6大赛区、172支球队的庞大世界杯规模。

●增设精彩进球的储存(恢复早期FIFA的功能)。

●储存了 4500 名球员的状况指标（“范大将军”和毛毅军赫然在中国队阵中）。

●提供世界杯之路、友谊赛、联赛、点球决胜和训练模式 5 种战斗方式。

●提供最多 20 人的网络联机和最多 8 人的 Modem 联机。

●增加现金转会和夜战功能。

[安装 & 操作]

■安装



将 FIFA98 的光盘插入 CD-ROM，WIN95 的 AUTORUN 功能会自动带您进入 FIFA98 的安装界面，选择您所希望的语言，并且确认，安装会很快捷方便完成。

■键盘操作

在 FIFA98 中的操作略烦琐了一些，大部分键都能派上用场（还有许多组合键）。

▲控制键

●方向键（大小键盘均可）：控制球员的运动方向。在开门球或开任意球（包括角球和点球）时，左右键控制左右方向，上下键控制球员起脚的高度（如地滚球或高球）。

●A：铲球；传高球；在守门员开门球时是手抛球；下底时是传中；连击两下是用脚后跟儿挑球过人；在双击的同时连按

任意两个方向键便可原地挑高球。

●S：队员间的传接球；切换所控制的球员；在守门员开门球时是手抛球。双击 S 是推地滚球(单刀推射时常用)

●D：射门；大脚；断球。在守门员开门球时是开大脚。

●E：向前夹低球（对于防止对方的铲球特别有效）；在发界外球或任意球时按此键可指定球的落点；连击两下是鱼跃冲顶。守门员开门球时按 E 是丢球（然后就可以用守门员带球狂奔再过人最后射门)；在无球时按 E 是犯规。

●W：加速（可以轻易甩掉对方防守队员）；不停地按当然是加速跑啦。

●Q：把球传给由电脑控制的己方球员，使其即兴发挥，按 S 键可令电脑把球传给玩家所控制的球员，按 Q 使该球员改由玩家控制；双击 Q 则是把当前球员交由电脑控制，使其即兴发挥；无球队员按 Q 可严重故意犯规（推人或飞铲）；抛界外球时也可切换球员。

●Ctrl：在开球门球、角球和任意球时按 Ctrl 可使角度左旋；单击是晃右推左；双击是右旋转过人。

●Ctrl + A：脚后跟儿挑球过人。

●Ctrl + S：晃右推左。

●Ctrl + D：根据情况做出不同的花人动作(华丽无比)，一般多是做出射门的假动作，然后突然加速摆脱对方的防守队员。

●Ctrl + Q：推右跑左。

●Ctrl + W：右旋转过人。

●Ctrl + E：叉右拉左。

●Alt：在开球门球、角球和任意球时按 Alt 可使角度右

旋;单击晃左推右;双击是左旋转过人。

●Alt + A:脚后跟儿挑球过人。

●Alt + S:晃左推右。

●Alt + D:根据情况做出不同的花人动作(华丽无比),一般多是做出射门的假动作,然后突然加速摆脱对方防守队员。

●Alt + Q:推左跑右。

●Alt + W:左旋转过人。

●Alt + E:叉左拉右。

▲功能键

●F1:切换到 Tele Cam(正常的视角)。

●F2:切换到 Sideline Cam(旁观者的视角)。

●F3:切换到 Action Cam(行动视角)。

●F4:切换到 Goal Cam(球门视角)。

●F5:切换到 Stadium Cam(球场的视角)。

●F6:切换到 Shoulder Cam(肩部视角)。

●F7:切换到 Ball Cam(球的视角)。

●F8:切换到 Tower Cam(全场的俯视)。

●1:切换到 Controller Select(控制方选择)。

●2:切换到 Team Management(球队的管理)。

●3:切换到 Match Options(比赛设置)。

●4:切换到 Instant Replay(即时重现)。

●5:切换到 Match Statistics(比赛统计)。

●6:切换到 Score Summary(比赛概要)。

●7:切换到 Booking Summary(红、黄牌统计)。

●8:小地图开关。

●T：开/关观众席细节。

●Y：开/关足球场地细节。



[攻　略]

▲破门技巧（FIFA 98 中路射门易得分，远射基本无效）

●两肋起球，远点接应。进攻球员在禁区两肋外沿可 A 键长传远点，接应破门。

●沉底传中，中路包抄。进攻球员在边路点球水平线附近 A 键横传，中路会有接应队员头球破门或得中路射门机会。另外，球员也可下到底线，A 键或 S 键回传中路，射门。

●前点得球，门前抢射。进攻球员边路突进，如遇横向有同伴向禁区插进时，可 S 键横传，插进同伴于前点抢射易破门。

●斜插禁区，直线劲射。进攻球员由禁区角斜向插进禁区，无人防守，守门员未出击，可直接 D 键射门。

●闪过门将，反向射门。FIFA98，守门员常出击扑脚下球，因此，门将近前时，不可慌乱射门，可横向闪过门将，再射向反向角度。

●门将出击，吊射破门。如遇禁区中混战，门将出击，可双击 D 键吊射。

▲弧线球

FIFA98 中，可射弧线球。如在进攻方左路斜进禁区时，

方向键中的上键和右键同时按下是奔跑方向，此时按D射门是直线球；如在按下D键时，先后按下上键和左键，会射出弧线球，直逼远角。（如丹尼斯甲A中进泰山一球）。

▲定位球战术

宜传球，不宜直接射门，守门员扑球准确，不易进球。

▲进攻战术

- 一脚出球。
- 转身跑动，反向传球。遇阻时，可转身跑动，然后视同伴跑动情况反向S键传球，突破防守。
- 切勿A键铲门将，此法是红牌上身的必杀技。
- 左突右闪，变线过人。此法在业余水平战斗中较有效，专业水平和世界级水平中，一变线往往被断球。
- 专业水平和世界级水平中破门较难，有效射门机会少，宜多采用大范围A键转移。

[关于中国队]

作为中国人，相信大家在玩FIFA98这个游戏的时候，一定会选择中国队一圆世界杯之梦的。中国队在FIFA98中并不是以一支弱旅的身份出现的。EA除了对中国队的各项实力做了不同程度的提高外，还对FIFA97中的中国队的阵容稍做了些变化。其阵容如下：

1号：区楚良，守门员
2号：朱　琪，后卫
3号：肖　坚，后卫
4号：张恩华，后卫
5号：刘　越，后卫
6号：郝海东，后卫
7号：HI，中卫
（可能是谢晖）
8号：李　明，中卫
9号：申　思，中卫

10号:杨　晨,中卫
11号:HI,中卫(????)
12号:高　峰,前锋
13号:周　宁,前锋
14号:LI,后卫
(也许是李红军)
16号:范志毅,中卫
17号:黎　兵,中卫
18号:马明宇,中卫
19号:潘　毅,前锋
22号:CHEN,替补守门员(据说是吴承瑛)
24号:毛毅军,中后卫

这支显然不是中国国家队,不知EA是怎么搞的,以老国奥队为基础,加了一些现役国脚(和一些不知所云的球员),组成了这支"EA中国队"。不过这支"EA中国队"的表现基本上不令人失望,如果您技术上佳,操作有方,相信还是可以创造奇迹的。

在笔者苦苦练习之后,使中国队屡创佳绩,比如2:0小胜巴西,巴西全场仅一脚射门。又比如14:1狂胜西班牙(区楚良进两球)等等,功夫不负有心人,大家如果想做一名FIFA98的高手,还是从现在开始加紧练习吧。



[资 料 卡]

游戏名称:暗黑破坏神(英文名:DIABLO,别名:恐惧)
类　　型:角色扮演·惊险动作
出版公司:暴雪娱乐(BLIZZARD)
发行公司:中文版:武汉大学出版社/奥美电子(武汉)有限公司
出版日期:英文版:1997年1月
　　　　　中文版:1997年8月
语　　种:英文
载体容量:1CD,需硬盘空间5M
最低配置:奔腾60,8M内存,倍速光驱,与Windows95兼容的声卡,支持Direct Draw的Super VGA显示卡

推荐配置：奔腾100以上，16M内存以上，4倍速光驱以上，14.4K以上的调制解调器及Internet接入

运行环境：Windows95或Windows NT4.0

《暗黑破坏神》作为BLIZZARD公司精心制作的巨作推出以来，就不断在全世界的游戏玩家中掀起抢购的热潮，并且长期占据着著名的“尖端100”等国内外各种电脑游戏排行榜的前列，甚至把如此强劲的势头一直保持到1998年，可谓经久不衰。说起《暗黑破坏神》如此受欢迎的原因，其在情节、图像、声音上的精美不用多说，关键在两点：一是游戏采用了创新的随机设定迷宫地形。游戏中的宏观地貌固定，地形组合采用随机产生，使得玩家每进入一个新的游戏过程时，眼前的迷宫总是截然不同的。这不但大大地增加了玩家的新鲜感和神秘感，也增强了游戏的耐玩度。再有就是BLIZZARD公司为这款游戏创造性地提供了免费的战网(Battle.net)服务，这使得世界各地的任意一个玩家都可以通过Internet进行联网游戏。加上随机地形，俨然已成了一款图形MUD游戏。众所周知，网络化是游戏发展的必然趋势，试想一下，在网上与相距千里的世界各地玩家在虚拟的世界中交谈、合作，甚至对抗，是什么样的感觉……难怪《暗黑破坏神》被许多行家评价为“空前的、划时代的”！

[安装＆操作]

■安装

运行Windows95，将游戏光盘放入光驱，光盘会自动运

行，屏幕上出现《暗黑破坏神》的主菜单（若光盘不能自动运行，则只需打开光驱文件菜单，双击 Setup 图标即可）。

在菜单上选择“Install Diablo”开始安装游戏，只需按照屏幕上的指示信息，便可将“Diablo”装入系统中。

需注意的是：《暗黑破坏神》需要 Microsoft 的 Direct X3.0 以上版本支持，才能正常运行（显示卡和声卡必须与 Direct X3.0 兼容）。若你的系统使用的还是较老版本的 Direct X，只需安装《暗黑破坏神》游戏光盘中所带的 Direct X3.0 即可。方法是先将光盘放入光驱，再在主菜单屏幕上选择“Install Direct X3.0”图标并双击之，然后按提示完成安装。

安装完成后，《暗黑破坏神》（Diablo）运行程序便会出现在 Windows95 的“开始”菜单中。不再需要该游戏时，也可选择菜单中的“uninstall”命令，将其删除。



■操作

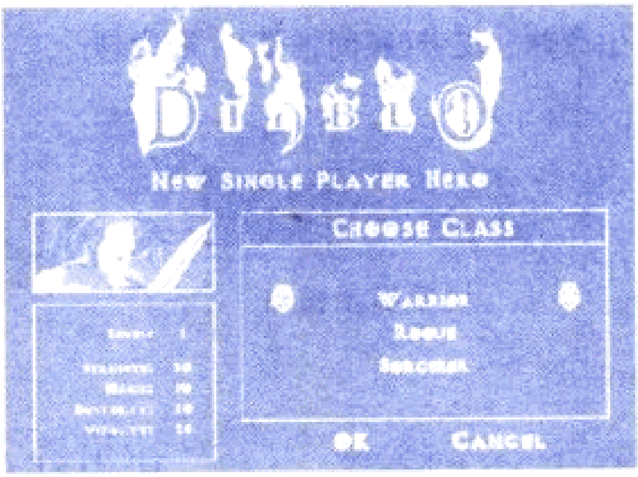
▲启动

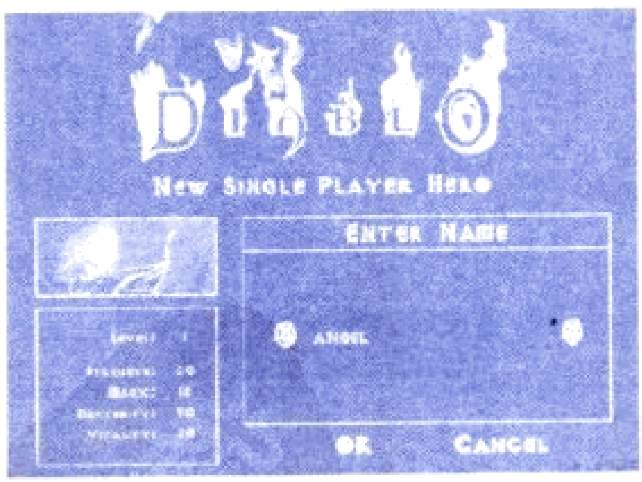


启动游戏时，将游戏光盘放入光驱，待光驱自动运行（AutoRun）出现主菜单后，用鼠标双击第一项“Play Diablo”。也可以在 Windows95 的“开始”

菜单中选择已安装好的“Diablo”程序运行游戏。

运行游戏后出现游戏选单，如图所示。第一次进入游戏时，可选择“Single Player”(单人游戏)，用鼠标左键双击后会自动进入“New Single Player Hero Screen”(新的单人游戏英雄屏幕)。若已不是第一次运行，游戏会显示已存储的英雄列表，双击“New Hero”(新英雄)也可创建一个新的英雄。





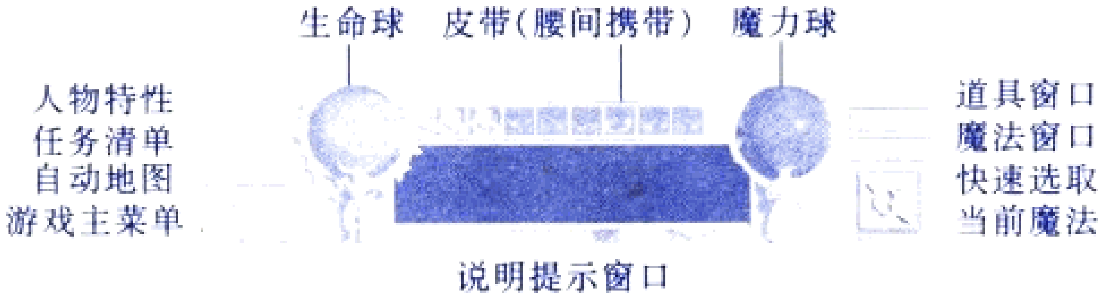
创建新的英雄时，有三种人物供玩家选择：WARRIOR(战士)、ROGUE(浪人)和SORCERER(魔术师)。选择时先将光标移至所选人物再双击(或点击“OK”)，游戏便会让你为新建的英雄输入名字。接下来就可以走入《暗黑破坏神》的世界，开始一段令人惊心动魄的旅程了。

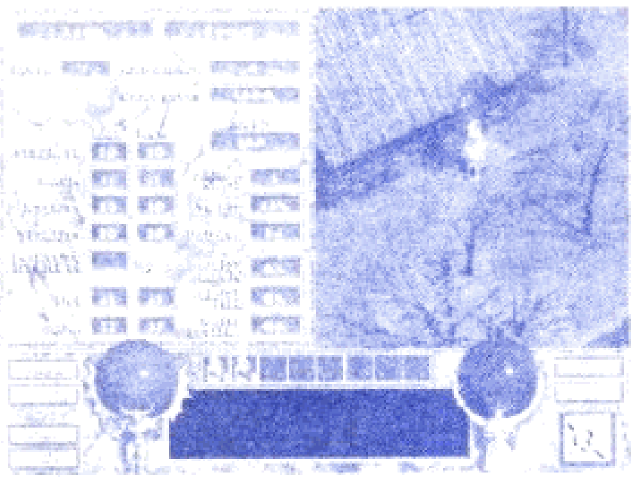
▲游戏操作

《暗黑破坏神》的操作可以全部用鼠标来完成，为方便玩

家，游戏也为一些主要的功能设置了快捷键。一般来说，鼠标左键用来指明行动方向、攻击敌人或与人物对话、拿取物品或更换装备以及点击命令按钮等。鼠标右键最主要是用来施展各种魔法和使用药水、卷轴以及读魔法书。

进入游戏后，会发现在屏幕下方为游戏的功能控制区，如图：





其中红色的生命球和蓝色的魔力球分别显示人物当前的生命值和魔力值，这两项值减少时，球中的液体也随之下降，一目了然。中间八个方格为人物腰间皮带上携带的道具，快捷键为数字键1～8，便于在游戏中随时使用（仅限于携带药水和卷轴）。八个方格下方的长方形黑窗口为说明和提示窗口，游戏中各种道具及功能的说明均在此显示。

用鼠标点击金黄色的各种按钮，即会显示相应的菜单窗口，提供相应的功能，详细介绍如下：

●CHAR——人物特性按钮(快捷键为“C”)

按下后出现人物特性屏幕(如图),显示游戏人物各种特性的具体数值。

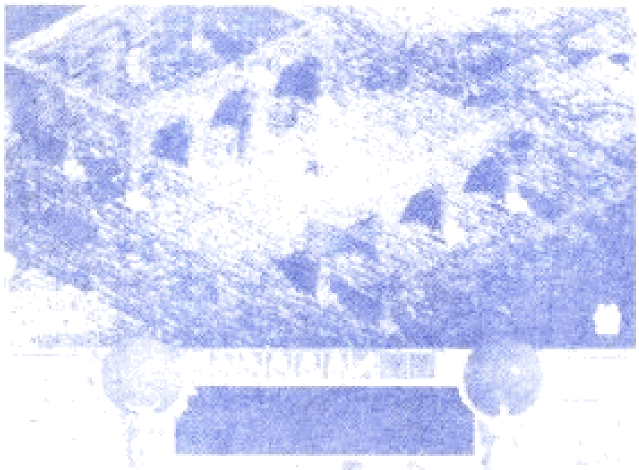


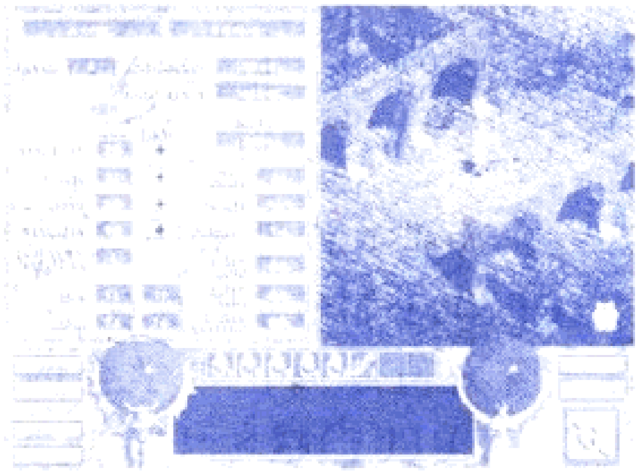
四项基本特性数值表示的相关特性如下:强壮度(STRENGTH)表示人物攻击力的高低;法力值(MAGIC)越高,魔力值越高,可学会的魔法种类也越多;灵敏度(DEXTERITY)越高,移动速度越快,命中率(TO HIT)也越高;活力值(VITALITY)越高,生命值越高且人物的攻击力和防御力也相应提高。

生命值(LIFE)和魔力值(MANA)是两个最重要的特性值:生命值若降至0,人物就GAME OVER了;魔力值则关系到使用魔法的次数多少。

其他特性数值主要表示人物的战斗能力。防御等级(ARMOR CLASS)由人物身上的各项装备决定;命中率表示

攻击的成功率；攻击力(DAMAGE)受武器和强壮度、活力值三方面的综合影响；防魔、防火、防电三种能力分别表示人物抵御魔、火、电三种魔法攻击的能力。

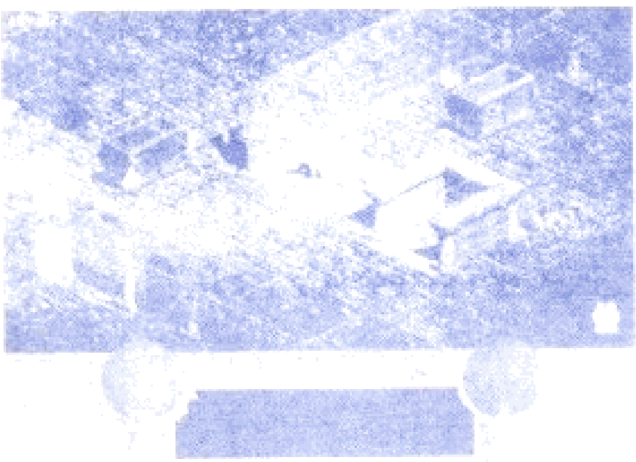




升级潜能 (POINTS TO DISTRIBUTE) 窗口通常是空着的。只有当人物升级时，才会出现数字 5。在游戏过程中，每当人物达到升级所需经验值时，CHAR 按钮上方会出现一个画着十字的红色按钮，标有“LEVEL UP”字样，提示已升级。按下此按钮(或按 CHAR 按钮)进入人物特性屏幕，便可按四项基本特性后面的红色“加号”按钮，把获得的 5 点升级潜能分别加到四项基本特性上去，这样就完成了升级的全过程。但应注意的是：升级时应该集中增补重点特性，切忌平均分配，“吃大锅饭”。

另外，游戏中还有三种与战斗能力有关的特性不在此处出现，它们是：CHANCE TO HIT（攻击机会，可在战斗中提高作战主动权）、FAST HIT RECOVERY（快速恢复能力。当人物被攻击时，身体会摇摆而不能动弹，若有此能力，可迅速摆脱被动挨打的局面）、LIGHT RAGIUS（亮度范围，可在黑暗的地下迷宫中照亮更广的范围，获得更远的视野，也便于发现潜在的危机）。这三项特性一般附加在一些特殊的武器或装备上，装备上这类武器后随即可获得。

●QUESTS——任务清单按钮（快捷键为“Q”）

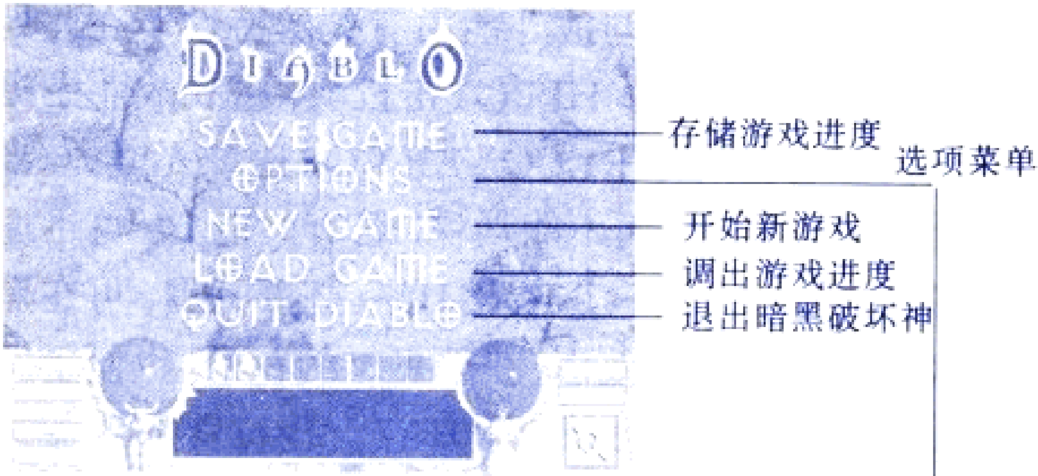


按下后，出现人物已遇到而未完成的任务清单（详见攻略部分的任务篇）。

●MAP——自动地图按钮（快捷键为“TAB”）。按下此钮后，可将人物在迷宫中经过的地形用白线勾勒在游戏屏幕上。其中有一个桔黄色箭头指示人物当前的位置和方向，门和楼梯也分别用黄色图形标记出。显示地图时可用“+”键和“-”键缩放地图大小，用键头方向键移动显示地图的其他区域。显示自动地图同时可进行游戏，这对玩家在迷宫中冒险是极有帮助的。不过，地图是不能显示敌人的，因此要防止敌人偷袭！

●MENU——游戏主菜单按钮（快捷键为“ESC”）

按下此钮后，出现主菜单（如图）。

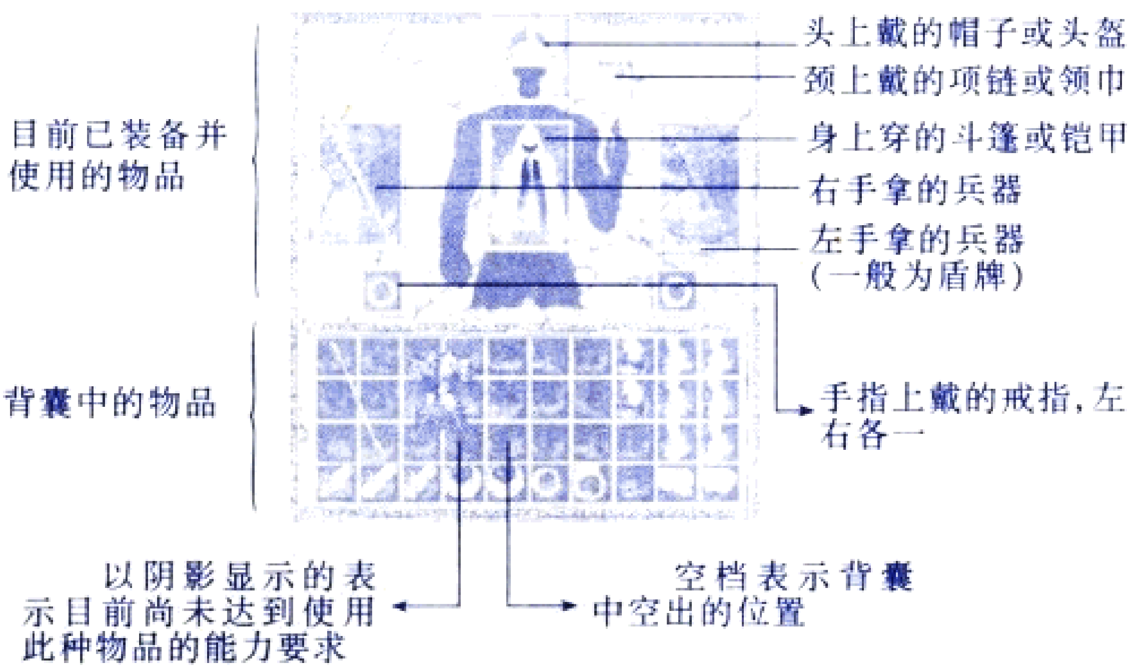


●INV——道具窗口按钮(快捷键为“I”)

按下此钮后，出现道具窗口，显示人物已有的所有物品(如图)。

装备道具的方法很简单，只需用鼠标点





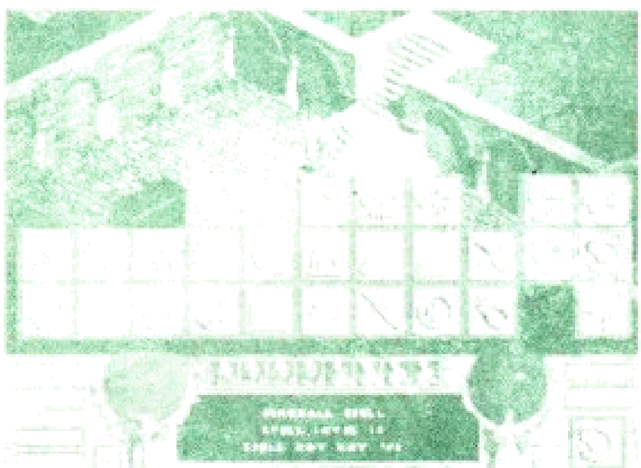


击该道具，让它替代光标后再拖动至需装备的位置即可，若将其拖至窗口外再点击鼠标左键，该道具会被丢在地上。使用背囊中的药水、卷轴以及魔法书，用鼠标右键点击来完成。有些兵器需双手使用，若右手装备上兵器后在左手框中显示出阴影，则此兵器为双手用。

●SPELLS——魔法窗口按钮(快捷键为“B”)

按下此钮后，出现魔法窗口。分 4 页显示人物已掌握的魔法，同时显示人物掌握此魔法已达几级(最高为 15 级)。每一种魔法的位置都是固定的，越排在后面的魔法，威力越大(详见攻略部分的魔法篇)。想使用哪种魔法，只需用鼠标左键点击该魔法并让其边框变为黄色即可。施展魔法，用鼠标指向敌人方向，点击右键，但必须在地下迷宫中。

●SELECT CURRENT SPELL BUTTON——快速选取当前魔法按钮（快捷键为“S”）



按下此钮后，人物可以施展的所有魔法会全部显示在游戏屏幕上，其颜色提示为：金色表示该游戏人物特有的绝招；蓝色表示已学会的魔法；红色

表示使用魔法卷轴可施展的魔法；桔黄色表示魔杖自带的魔法。

在游戏中有些常用魔法需频繁切换使用，可将这些魔法设置成快捷键，方法是：按下快速选取当前魔法按钮（快捷键为“S”）后，将光标移动到你想将快捷键分给的魔法上方，按键盘上的[F5]~[F8]键，将各键分别指定为一种魔法的快捷键，再关上按钮。注意，每次重新进入游戏时，这些快捷键须重新指定。

●其他



按F1键，呼出《暗黑破坏神》的帮助菜单。通过帮助菜单，可了解到：SPACE（空格键）可关掉屏幕上当前显示信息的所有窗口；“F”和“G”键可供随时调节屏幕亮度；“Z”键可缩放游戏屏幕（放大后的屏幕清晰度有点让人不敢恭维）；“P”键可以使游戏暂停（仅限于单人游戏中）。

另外，人物在迷宫中行走时，“SHIFT”键为刹车键，按住后，人物只可在原地活动。此键在混战中十分有用，既可避免因鼠标指挥失误而可能造成“身陷重围”，也可让浪人、魔法师等停在原地，远距离攻击敌人。

[攻　略]

■人物篇

故事发生在一个叫Tristram的小村中，村中有一座古老的教堂，教堂里有一个笼罩着强大黑暗力量的神秘地下迷

宫。很久以前，Khanduras 大陆原来的统治者 Leoric 国王十分多疑，只信赖大主教 Lazaus。当他开始发动对 Westmarsh 大陆的战争时，他唯一的儿子 Albrecht 失踪了，这令 Leoric 国王失去了理智。他固执地认为是 Tristram 的村民为了阻止他发动战争而绑架了他的儿子。在寻找王子 Albrecht 的过程中，他盛怒之下，打算摧毁整个村庄。这时他的军队在 Westmarsh 王国战败，Leoric 军队的统率——英雄 Lachdanan 带领着一些残余的战士回到 Tristram 村。他极力劝阻失去理智的国王不要滥杀无辜，Leoric 不听劝阻，反而指责 Lachdanan 背叛了他，并命令卫兵杀死 Lachdanan。因此，Lachdanan 的战士和 Leoric 的卫兵在教堂中爆发了一场大战，战斗一直延续到地下迷宫中。最后，Lachdanan 不得已杀死了 Leoric 国王，但他已无法控制迷宫中邪恶的黑暗力量，而且也没能找回失踪的王子。游戏中，玩家就要选择扮演擅于近战的勇猛战士（Warrior）、擅于射箭的盲女浪人（Rogue）和擅于魔法的魔法师（Sorcerer）三种主角中的一种，进入神秘教堂下错综复杂、恐怖危险的迷宫中，消灭各种恶魔和怪兽，最终找到王子 Albrecht。

游戏在 Tristram 村中开始，先绕过小屋右上，来到小村



欢迎来到铁匠铺
你想要：
与 GRISWOLD 交谈
购买基本物品
购买贵重物品
卖出物品
修理物品
离开铁匠铺

的中央（中间有一喷泉）。GRISWOLD 是村中的铁匠（THE BLACKSMITH），与他对话后，他能提供如图所示的服务。

村中央喷泉边站的是老人 CAIN，他可以帮你鉴定一些在地下迷宫中捡到而未能鉴定（NOT IDENTIFY）的物品，请选择 IDENTIFY AN ITEM（鉴定物品）这一项。每鉴定一件物品，需花费 100 金币。另外，老人 CAIN 还与很多重要任务有关。





喷泉右边的白衣人 PEPIN 是医生（HEALER），在他这里可以治疗创伤（RECEIVE HEALING）和购买恢复健康的药水。

一路向左过小桥后，可见到女巫 ADRIA（ADRIA THE WITCH）。她出售药水、魔法卷轴、魔法书和魔杖，并出售魔杖和替魔杖补充法力（RECHARGE），也收购玩家不需要的魔杖。如果玩家扮演的人物是魔法师，则会频繁地与她打交道。



向右在村子的最西北方一棵树下站着安假腿的男孩 WIRT(WIRT THE PEGLEGGED BOY)，找他也可以买到一些特别的武器，不过每次得付 50 金币，才肯让你看看他有什么。



另外，村中的人物还有酒店老板（OGOEN THE TAVERN OWNER）、吧女（GILLIAN THE BARMAID）和醉鬼（FAMAM THE DRUNK），他们不很重要，只和一些任务有关联。

下面介绍游戏的三大主角。



●战士(WARRIOR)

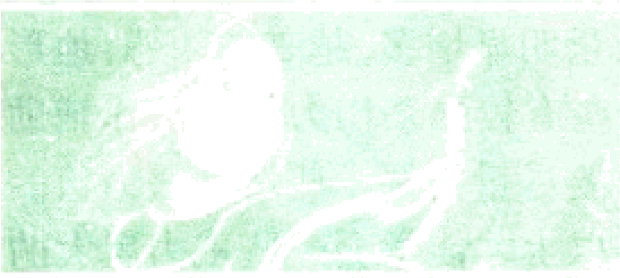
战士来自英雄 Lachdanan 的军队中，他训练有素，是三类人物中最强壮和最为勇猛的一类。他的优势在于近战，天生的神力使他可以轻易地穿上精美而厚重的铠甲，并让大斧、重锤等笨重的兵刃在他的手中举重若轻。

战士的绝招是修复受损的武器和铠甲，不过并不太好用。因为修复后会降低这些装备的耐用度。(不如花点钱让铁匠修吧!)

战士四项基本特性的最大值分别为：强壮度 250、法力值 50、灵敏度 60、活力值 100。他的强壮度和活力值是三类人物中最高的，灵敏度相对较差，而法力值最低。根据这样的特性，在初级升级时应侧重提高强壮度和灵敏度，因为它们分别关系到杀伤力、移动速度和命中率，对近战十分有用。至于法力则不需太高，初期将其增加至能学会治疗魔法就足够了。另外，每当等级升高一级时，战士的生命值会增加 2 点，而在游戏后期，战士的生命值很高时，被敌人打击受到的伤害会相应降低。

在地下迷宫的实际战斗中，由于战士没有什么远距离攻击的手段，而只善于近战，因此应采取的最佳战术是游击战。对付单个敌人，应迅速接近并速战速决。对付会射箭的敌人，虽只能冒着箭雨向前冲杀，但应注意到这类敌人往往机动性好的特点，因此须选定目标后坚持冲杀之，不可半途而废，同时边战边走，这样也可躲过多数箭流。此外，若能装备上盾牌，也可有效地防御弓箭。对付一群敌人时，千万不可孤军深入，一旦被围，几无生还希望。应先观察并选好地形，先与敌人游走，诱敌至一易守难攻的地方(如将敌群堵在一扇门外，据门而守)，便可一一将敌人击毙。遇到防御力较强的敌人(如第 13 层以下出现的巨剑武士)，则应换上双手斧或双手剑等攻击力很强的武器，力求速战速决。但由于此时没有盾牌保护，防御力随之下降，更应注意不可与三个以上的敌人同时交手，否则会死得很难看!各种有辅助功能的道具对战士也很

有用，特别是对付接近最底层出现的大批恶魔法师时，务必让人物的防魔、防火能力都达到最大，这样才不容易受伤，否则实难取胜。



●浪人(ROGUE)

浪人是动作游戏中少有的女性形象。在西方文化中，“盲女姐妹”是一个散布于民间的松散的神秘组织，她们都是箭法高超的射手，并拥有一种利用东方的哲学思想发展而来的透视术，可用于在战争中发现并排除身边潜在的种种危险。她们也来到了 Khanduras 大陆，欲在神秘的地下迷宫中一展身手。

浪人四项基本特性的最大值分别为：强壮度 55、法力值 70、灵敏度 250、活力值 80。与战士相比，浪人施魔法的速度稍快一点，当然她的灵敏度是三种人物中最高的一种。而灵敏度关系到人物移动的灵活性和攻击的命中率，这对于使用攻击力不如刀剑的弓箭，且也无法用盾来增强防御的浪人来说是至关重要的，因此在初期要重点予以加强（须使命中率达 90%以上）。但是，也不要忘了加一些升级潜能到强壮度上，因为这样才能尽快用上更大型的弓箭。在后期更应如此，以便披上重型铠甲来提高防御等级。因为只有当防御等级达到 100 以上时，才能比较放心地进入更深层的迷宫中（如 13 层以下）。

在实战中，由于防御力低，近战显然对浪人不利。因此，在敌人较多的情况下，须采用“迂回战术”，利用身法的敏捷，将敌人分散攻击。使用弓箭的秘决在于按住“Shift”键不放，

使人物停在远处向敌人放箭，并随时调整发射角度，而不能盲目地冲进敌阵混战。

当然也要充分利用有利的地形，尽量与敌人拉开距离。如在游戏初期，利用或隔着随处可见的栅栏可轻易地射死成群的怪物。在游戏后期，敌人的数量明显增多，越来越凶恶，地形也较不利，此时浪人需掌握一些有较强杀伤力的魔法作辅助攻击，以弥补弓箭的局限。注意要尽量挖掘一些增加法力值的装备，因为只有法力值达到 80 以上才能学会一些威力巨大的魔法。此外，魔法盾牌（Mana Shield）这种法术对浪人有一定的帮助。



●魔法师

（SORCERER）

魔法师来自远东，他们大多是魔术教派 Vizjerei 兄弟会的门徒，都善于学习和使用各种神秘的魔法。为了不断提高自己的法力或学会更多的魔法，他们也来到 Tristram 村中，希望能在恐怖的地下迷宫中找到失传的魔法秘笈和魔杖，并通过杀死更多的恶魔来不断提高自己的法力。

魔法师四项基本特性的最大值为：强壮度 45、法力值 250、灵敏度 85、活力值 80。由于强壮度低，攻击力较弱，命中率也一般。魔法师攻击敌人时，只能采用他们擅长的老本行——魔法攻击。而施展魔法是要消耗魔力值的，因此在初期升级时应毫不犹豫地把获得的 5 点升级潜能全部加到法力值上。每加一点，法力值会增加 2 点魔力值（魔法师每升一级也

会加 2 点魔力值)。而且要学会更高深的魔法，也需要更高的法力值。在后期，应附带增加一些强壮度并尽可能寻找到一些增加强壮度的装备和饰物，以便能穿上那些精美却笨重的豪华铠甲，增强自己不足的防御等级。有些重型铠甲需要有 80－90(甚至 100)的强壮度才可装备。初期可暂不考虑活力值，因为当魔法师能使用"魔法盾牌"时，较高的魔力值可抵充生命值（即受到伤害时只减少魔力值而不减生命值。此魔法对魔法师极其有用，因此当女巫出售的物品中有"魔法盾牌"卷轴出现时，你一定要全买下它)。

在作战时，魔法师的作战法则与浪人相似，他们都善于远距离攻击而不擅近战。在初期特别要注意的是绝不能与敌人进行肉搏战。因为直接用魔杖作战，攻击力很低，而魔法师的生命值也较低，所以必吃大亏。另外要注意应尽量节约魔力，因为初期时魔法攻击的命中率较低，而且魔力值也较低。使用魔法要注意保证命中率，节约有限的魔力值。一般在开始阶段，魔法师还应携带上尽量多的魔法药水（在女巫处能买到)，当魔力值降至很低时应随时补充。但当准备单独面对某个凶猛怪物(如"屠夫"、"Leoric 国王的骷髅"等)时，有必要在腰间携带足够多的"全满生命药水"（Potion of Full Healing)，以便在与它们作战时随时补充生命值的消耗，不然就会死得很难看了。

魔法师在战斗中也可以使用魔杖上附带的魔法，但次数有限，一定的次数用完后就要重新补充(Recharge)才能再次使用。魔法师独有的绝招就是给魔杖补充魔力，但会减少魔杖允许使用魔法的最高次数，所以还是花 200 块钱去找女巫恢复魔力吧。同时，也应节约使用魔杖附带的魔法。

三种主角的各项特性比较，列表如下：

技能	战士 Warrior	浪人 Rogue	魔法师 Sorcerer
强壮(STRENGTH)最大值	250	55	45
法力(MAGIC)最大值	50	70	250
灵敏(DEXTERITY)最大值	60	250	85
活力(VITALITY)最大值	100	80	80
级别每升一级	加2点生命，加1点魔力	加2点生命，加2点魔力	加1点生命，加2点魔力
每加1点活力	加2点生命	加1点生命	加1点生命
每加1点法力	加1点魔力	加1点魔力	加2点魔力

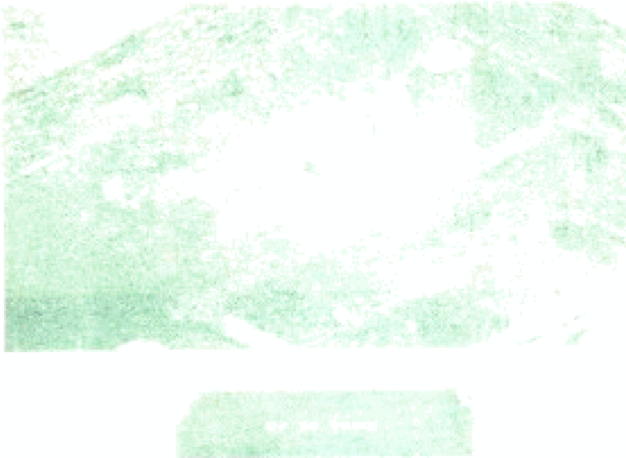
相比较而言，三种主角中战士较适合初级玩家选用，浪人适合中级玩家选用，而魔法师适合高级玩家。特别是魔法师，在初期时，战斗和升级都显得十分困难，但随着等级的升高，学会了多数魔法后，魔法师不但能对每种敌人都能用攻击效果最好的魔法进行攻击，而且在攻击范围、攻击力度等各方面都是三种主角中最强大的。

■地形篇



在《暗黑破坏神》游戏中，由于地下迷宫的地形是随机设定的，因此每位玩家在游戏中遇到的迷宫都是不同的，但宏观的地形却相对固定。

1～4层地形比较整齐，很像城堡的地下室，有很多封闭的房间和长廊。随处可见的棺材中可能藏着骷髅，打开时要做好攻击准备。而封闭的房间里往往有许多怪物，打开门时要小



心应付。另外，还有些东西在整个迷宫中都能遇见：各种箱子中可能有金币或有用的道具，也可能暗藏着危险（如果你不是浪人，那么最好在打开箱子时后退，以防暗箭机关）；房间中的书柜和台子上往往能找到魔法书和魔法卷轴；血池（Blood Spring）可恢复生命；魔力池（Purify Spring）可恢复魔力；有些房间中放着十字架的是祭坛（Shrines），触发它会出现讯息并有不同的效用，具体参见后面列表(建议在触发前存盘）。

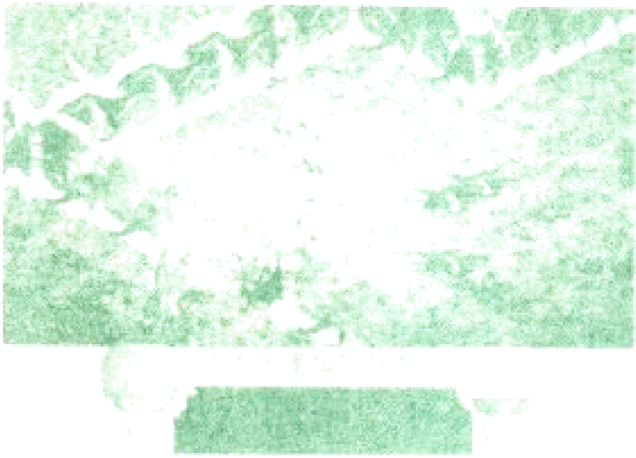
5～8层地形较乱，很像山洞。在许多房间之间有狭长的通道相连，而房间中有众多凶恶的敌人，应小心从事。最好利用地形将敌人分散，逐个歼灭。

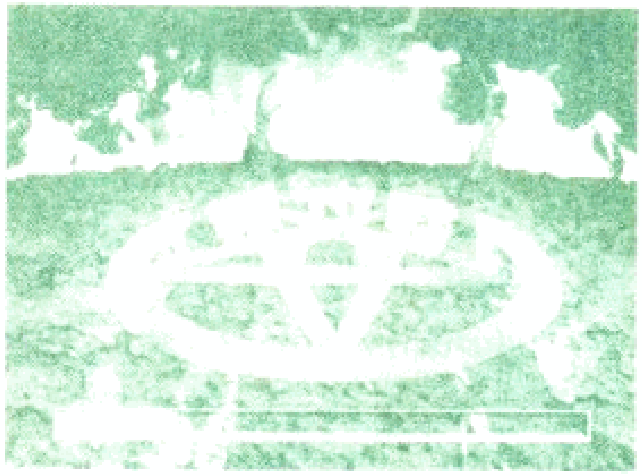


9～12层为开阔的山洞地形。地上有很多岩浆阻挡你的去路，绕过岩浆往往会遇到大批敌人，而此时地形开阔，已无险可守。所以，一定要小心地四处游走，选择好地形和行进的路线，与敌人游斗。

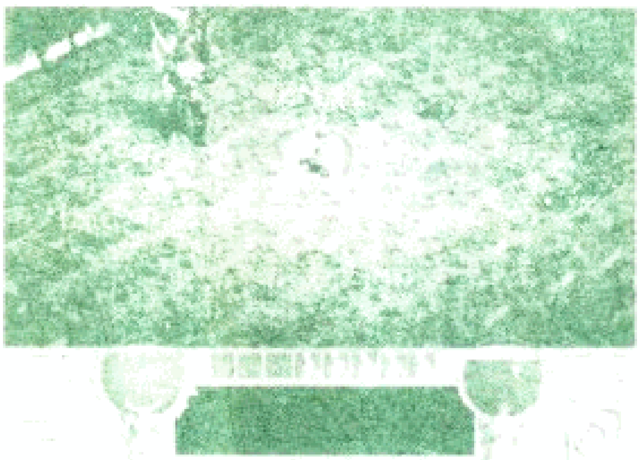
13～15层地形也较为开阔，且危机四伏，你会遇到厉害无比的巨剑骑士、大蝎子怪、女妖和恶魔法师等敌人。切记无论哪种主角都不可盲目杀入敌群，否则必死无疑。对付大群

敌人应先靠近露一下头，然后转身快跑，引他们来追。待追在最前面的一二个敌人远离其他同伙落单时，可迅速回头，干净利落将其干掉。此法分散敌人很有效，但也要注意观察好地形，不要一不留神反陷入敌人包围之中。





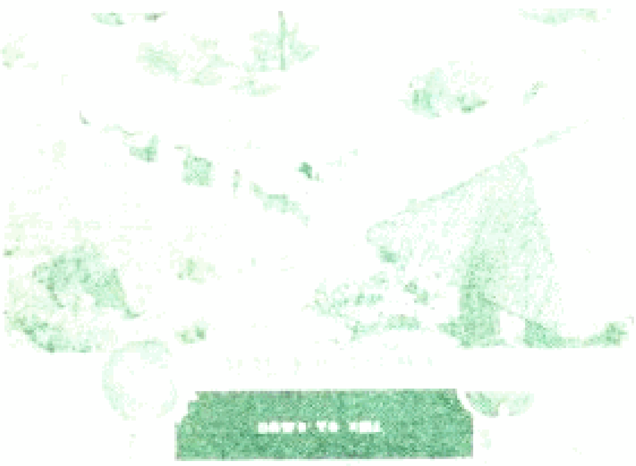
16 层便是最大的魔王——DIABLO 所在的最后一层迷宫。这一层的地形较为固定，四个角各有一片封闭的迷宫，需按一定的顺序打开相应的机关，才可一个接一个地打开通向这些区域的道路，显然，DIABLO 肯定在最后打开的那个区域中。建议在面对 DIABLO 以前，最好先存盘并回村中补满各种药水。在与 DIABLO 作战时也不必太恐惧，因为身经百战的你与初期已不可同日而语了。虽然 DIABLO 身边还埋伏

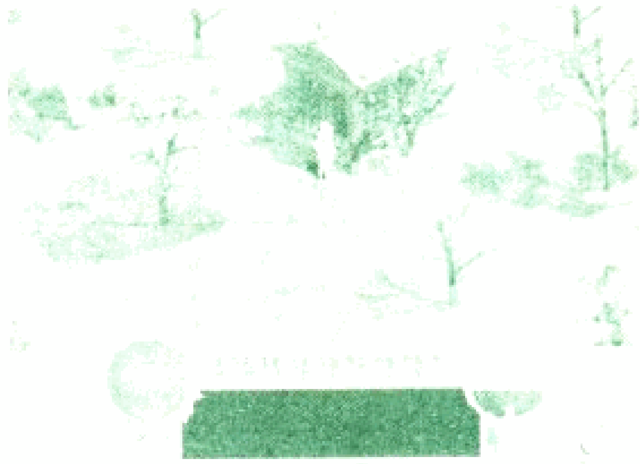


了大批喽啰，但你可再次运用“诱敌战术”将 DIABLO 诱出单战。DIABLO 不断拍出团团火球向你袭来，不过没关系，因为你这时的防火能力早已加至最大，可大大减低受伤程度。一边与

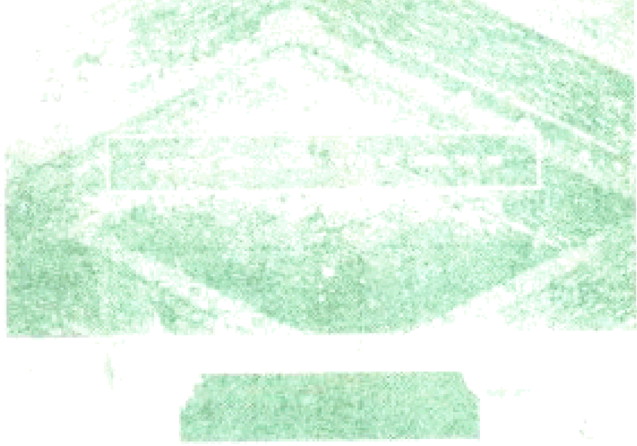
DIABLO 周旋，一边用自己最称手的攻击方法向他猛攻，不一会儿就将他击毙了。

在地形中还要注意的是，在村中有几处下到地下迷宫深处的捷径：在村庄的最东部，几头牛附近有一座古墓(Catatombs)，可下到迷宫第 5 层；在中部，吧女身后，过了桥有一山洞(Caves)，可直接下到迷宫第 9 层；医生 Pepin 屋后有一道裂缝(Hells)可以直接下到第 13 层。须注意的是，在单人游戏中，这几个入口只有当主角已到达相应的层后才会出现，而多人游戏中始终存在。不过，据笔者经验，来回于地下迷宫和村子之间最实用、最方便的快捷途径还是用“城镇之门”(Town Portal)。









祭坛列表:

名称	出现信息	触发后的功效
Mysterious	Some are weekened as one grows strong	随机增加一种基本特性5点,但减少另一特性1点
Hidden	New strength is forged through destruction	降低身上某个物品10点耐用度,但其他所有物品耐用度增加10点
Gloomy	Those who defend seldom attack	身上所有护具防御力增加2点,但全部武器攻击力减1点
Weird	The sword of justice is swift and sharp	增加所有攻击武器攻击力1点
Magical	While the spirit is vigilant the body thrives	免费为玩家施展魔法盾牌(Mana Shield)
Stone	The powers of Man refocused renews	Recharge 身上所有魔杖
Religious	Time cannot diminish the power of steel	修复身上所有物品
Enchanted	Magic is not always what it seems to be	降低主角某个魔法1级,但升高其他魔法1级
Thaumaturgic	What once was opened now is closed	该层所有已打开的宝箱关上并重放宝物
Fascinating	Intensity comes at the cost of wisdom	损失1/10的魔力值,增加火箭术(Firebolt)2级
Cryptic	Arcane power brings destruction	魔力值加满并发出一次Nova
Eldritch	Crimson and azure become as the sun	身上所有药水全变为全恢复药水(Rejuvenation)
Enrie	Knowledge & Wisdom at the cost of self	加2点法力值(Magic)
Divine	Drink and be refreshed	补满生命值并得到两瓶全满恢复药水
Holy	Wherever you go, there you are	将主角传送至同一层某处
Scared	Energy comes at the cost of wisdom	损失1/10魔力值,加电球术(charged bolt)2级

名称	出现信息	触发后的功效
Spiritual	Riches abound when least expected	将背囊中空出位置用少量金币填满
Abandoned	The hands of men may be guided by fate	加2点灵敏度
Creepy	Strength is bolstered by heavenly faith	加2点强壮度
Quiet	The essence of life flows from within	加2点活力值
Secluded	The way is cleared when viewed from above	得到该层完整的地图
Ornate	Salvation comes at the cost of wisdom	损失1/10魔力值，圣光术(Holy Bolt)加2级
Glimmering	Mysteries revealed in the light of reason	鉴定全部未鉴定物品
Spooky	你看到 Where avarice fails, patience gains reward 别人看到 Blessed by a benevolent compaion	触发者以外的其他同伴背囊中空位置装满全满恢复药水
Tainted	你看到 Those who are last may yet be first 别人看到 Generosity brings its own rewards	触发者某一特性加1至3点，其他玩家的全部特性各降1点
Murky Pool		打开一次侦测术(Infravision)

■任务篇

在《暗黑破坏神》游戏中，其任务是随机产生的，在玩家各自的冒险过程中遇见的任务也不完全一致。创建新游戏时电脑会自动选出你会遇到的任务，任务的分类及选择方式如下：

第一组（二选一）：“Leoric 国王的诅咒”、“受毒害的水源”。

第二组（三选二）：“屠夫”、“Ogden 的酒店旗帜”、“大肉脚 Gharbad”。

第三组(三选二):“魔法石”、“勇气铠甲”、“盲眼走廊”。



第四组(三选二):“疯狂魔法师 Zhar”、“黑色蘑菇”、“复仇女神打铁砧”。

第五组(二选一):“血之战神”、“Lachdanan 血骑士”。

固定出现的任务:“骷髅密室”、“大主教 Lazarus”、“暗黑破坏神 Diablo”。

下面按任务出现的大致先后次序来介绍每个任务的完成方法及攻略。

●屠夫——任务第二组,地下二层。来源:教堂入口处受伤的人。



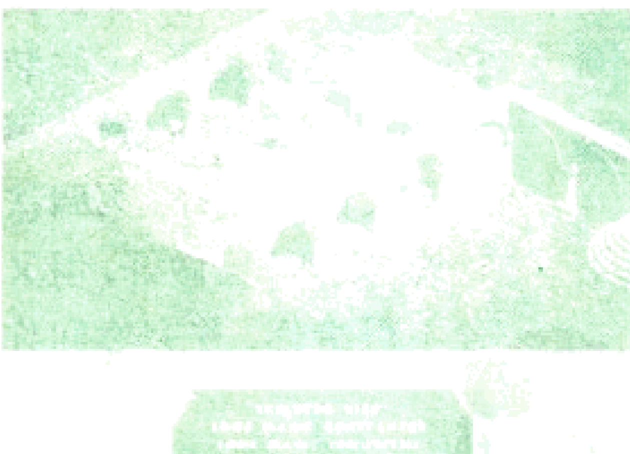
教堂门口地上躺着一个受重伤的人,他告诉你迷宫中有一个杀人如麻的屠夫,他就在地下二层一间四方形有门的房子中(在屏幕上可看见屋中的血腥恐怖)。建议找到他后先别急着去招惹他,可先去第三层,多升几级后再回来较有把握。无论哪种主角,先找一张弓,再选好地形。将屠夫诱出后引至一有栅栏的房间处,想办法将屠夫隔在栅栏外(屠夫不善于绕过门),再用弓箭射

他。这是完成这个任务的捷径，级别足够高硬拼也可以。杀死他后可在地上捡到他带血的菜刀，如果你是浪人或魔法师，尽可把它卖个好价钱。

•受毒害的水源——任务第一组，地下二层。来源：医生PEPIN。

医生告诉你村中水源受到了污染，很多村民都得了怪病。在地下二层会发现一个明显的洞口，进入后一路杀死洞穴中的所有怪物，之后洞中的水变成蓝色，任务即告完成。再回到医生那里，他为了感谢你，给你一枚“诚实之戒”（“Ring of Truth”，三防各加10%）。

•Leoric国王的诅咒——任务第一组，地下三层。来源：酒店老板OGDEN。



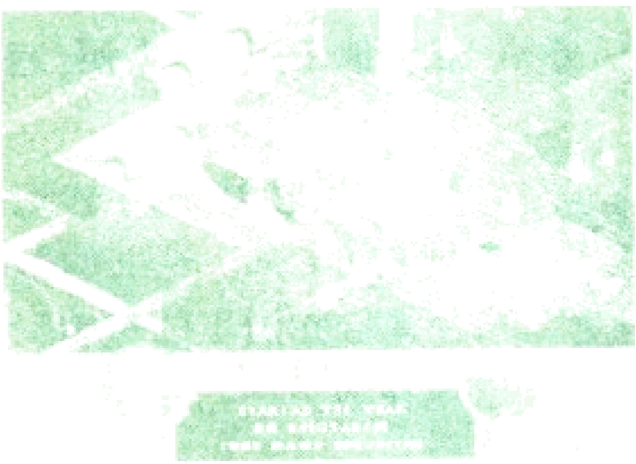
酒店老板Ogden会告诉你Leoric国王的故事，并告知国王的鬼魂又出现在地下迷宫中。在第三层，一个方形土堆前的门通向国王的墓。进入坟墓后，Leoric国王的骷髅率领一大群骷髅鬼向你杀来。注意，它能使被你杀死的骷髅鬼再复活，所以应看准时机先将国王的骷髅干掉。杀死他后，你能得到“不死王冠”(The Undead Crown)。

•Ogden的酒店旗帜——任务第二组，地下四层。来源：酒店老板OGDEN。

酒店老板作招牌的旗帜被怪物偷走了，他请你帮助找

回。在第四层通向第五层的入口处，遇见怪物“鼻屎”(Snotpill)，它挡住了入口并叫你用酒店旗帜来作“买路钱”。在它附近杀死一些凶猛的怪物后能找到旗帜，这时你可以选择把旗还给酒店还是交给“鼻屎”。明智的办法是还给酒店，Ogden 会找出一个很不错的头盔(Harlequin Crest)给你。然后再回“鼻屎”处，杀死它和周围的怪物，得到一些不错的物品。

●大肉脚 Gharbad(Gharbad The Weak)——任务第二组，地下四层。



在第四层第一次遇见它时，它求你不要杀它，并说会为你做一件“东西”。第二次再去找它，它会先给你一件装备，说“东西”还在做。第三次又说没做好。第四次它说“东西”已做好，但又舍不得给你，并突然向你发动攻击。一番恶斗杀死它后，你会捡到一把钉头锤。



●魔法石——任务第三组，地下五层。来源：铁匠 Griswold。

铁匠会告诉你关于魔法石的传说，并说如果你

找到它，他会拿一个非常有用的东西作为回报。第五层中一个非常不显眼的地方，在一张小桌子上找到魔法石。带回村中给铁匠，他会给你“精炼之环”(Empyrean Bard)，很有用。

●勇气铠甲（Armor of Valor）——任务第三组，地下五层。来源：血之书。



在第五层找到血之书(The Book of Blood)，在它附近的房间中依次发现三颗血石，分别把它们放到祭坛上便会打开一道密门，进入后杀死几个怪物，在地上拣到“Arkaine 勇气铠甲”，够你用上很长一段时间。

●骷髅密室(The Chamber of Bone)——固定任务，地下六层左右。来源：一本书。

在第六层发现一本书(Mythical Book)后，经一秘密楼梯进入骷髅密室，杀死一些怪物，打开地上的骨头拉杆后来到密室的中心房间前。先不急进去，要做好准备，里面可有一大群骷髅啊(可以用火墙术——“Fire Wall”)！杀死最后一只怪物时，会在附近找到一本魔法书，阅读后学会“召唤神龙术”(Guardian Spell)。

●盲眼走廊——任务第三组，地下七层。来源：盲眼之书(The Book of The Blind)。

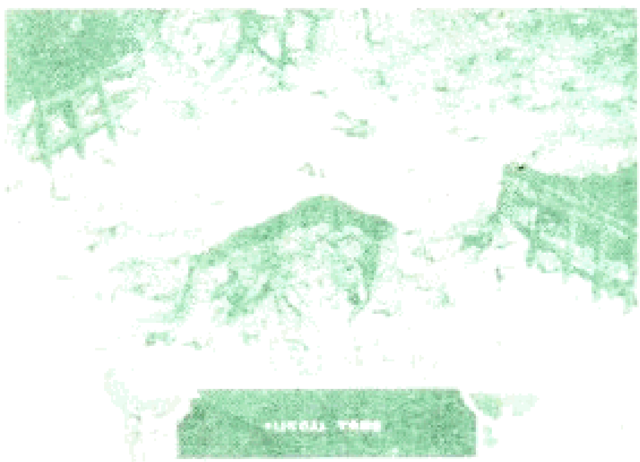
先找到一处像“8”字型的走廊，读了盲眼之书后才能稍微看清那片黑暗区域。黑暗区域中全是可隐形的怪物，须站在

门口用弓箭或魔法全力向阴暗攻击，这样能杀死他们，进入反而会被围攻。杀完外围所有怪物后去中心小房间，消灭里面更多的怪物可找到“光圈项链”(Optic Amulet)。

●疯狂的魔法师 Zhar(Zhar the Mad) ——任务第四组，地下八层。

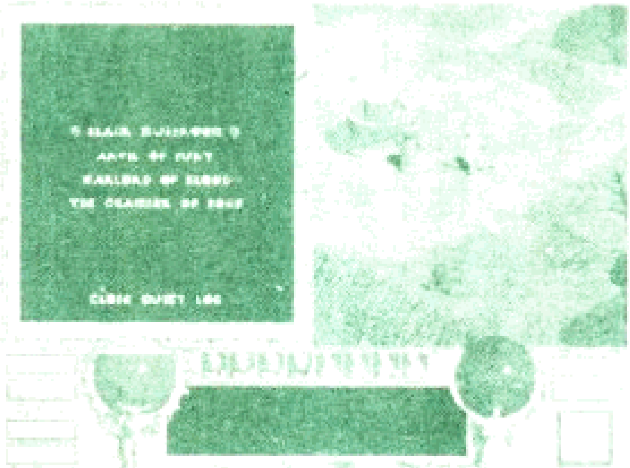
在第八层的一个图书馆里遇见 Zhar，他会先给你一本魔法书，叫你别吵他。如果你打断他的思考，动手去翻书柜，Zhar 便会生气并向你攻击。你将是第一次遇见魔法师，要小心应付他的火球才行，否则肯定“挂了”。

●黑色蘑菇——任务第四组，地下九层。来源：一本发了霉的书。



你可能会先在地上发现黑蘑菇丛，但那没用。找到一本发霉的书(The Fungal Tome) 后便拿去交给女巫，女巫说她要造一种混合剂，需要一个黑色蘑菇。你再回黑蘑菇丛可得到一个大黑蘑菇。回村给女巫后，她又说医生 Pepin 需要一个怪物的脑髓来做某种特效药。你再回地下迷宫，随便杀死一只怪物便可得到它的脑髓。再回村把脑髓给医生，他会给你一瓶特效药(Spectral Elixir)让你交给女巫。最后去见女巫，她却责怪你来得太晚了，她已不需要了。既然这样，特效药不如自己喝喝看——好家伙！四项基本特性各加 3 点，比升 2 级还多！总算没白辛苦。

●复仇女神打铁砧——任务第四组，地下十层。来源：铁匠 Griswold。



去过第九层以后，铁匠就会告诉你神秘铁砧子的事，有了它，铁匠就能打出好兵刃。铁砧子就在第十层中心附近一块类似熔岩的地方，但被许多难缠的怪物包围着，很难接近，最有效的方法是将怪物一小批、一小批地诱出歼灭。清理了所有怪物后再去取铁砧子，将其交给铁匠后，他会做出一柄“铁匠之剑”(Griswold's Edge)送你。这剑对战士很有用，如果你不是战士，不妨卖掉它。

●血之战神——任务第五组，地下十三层。来源：钢铁之书。

在十三层，看过钢铁之书(The Steel Tome)后，回村见老者 Cain，他会告诉你血之战神（The Warlord of Blood）的事。再回地下，会在第十三或十四层遇见战神，他将是你到此时为止遇见的最厉害的敌人。不要急于与他交手，躲开他，多升几级并换上最强的装备再面对他。当然，取胜后你又可以得到一样好



装备。

●Lachdanan 血骑士——任务第五组，地下十四层。

在第十四层见到一个人站在那里，对话后才知他曾是 Leoric 国王的骑士——Lachdanan 血骑士，遭受国王的诅咒被束缚在原地。他说要找到一种金色特效药(Golden Elixir)才能解除诅咒，并让他的灵魂安息，村中老者 Cain 也证实了此事。在第十五层仔细寻找，终于找到了特效药(这次可别自己喝)！回去交给血骑士，他会送你钢铁面罩(Veil of Steel)！“三防”各加 50%，再加亮度范围 20%，这下打 Diablo 不愁了！血骑士服药便随风倒下，你又可得到一些物品。

●大主教 Lazarus——结局任务之一，地下十五层。来源：Lazarus 魔杖。





在第十五层，穿过有大五角星的房间，在附近的祭坛上能拣到 Lazarus 魔杖。回村拿给老者 Cain 看，他就会告诉你暗黑破坏神的故事，让你接受寻找王子的任务回地下迷宫去。此时最好存盘，再回第十五层，发现五角星处出现一个红色的传送门。进门后传来大主教 Lazarus 恐怖的声音：“你来晚了，

王子已被杀死了……。”先别理会那么多，Lazarus 可是法力无边的恶魔法师，加上他那些极难缠的喽啰们——真够你受的(注意进门后在房间的中央，不等听完 Lazarus 的话就得赶紧跑开，否则会被围)！如果你一不留神牺牲了，也无妨，调进度重来吧。记住要带齐物品，一番激战后，终于将 Lazarus 大主教杀死了！总算是熬到结局了！

●暗黑破坏神 Diablo——结局任务之二，地下十六层。

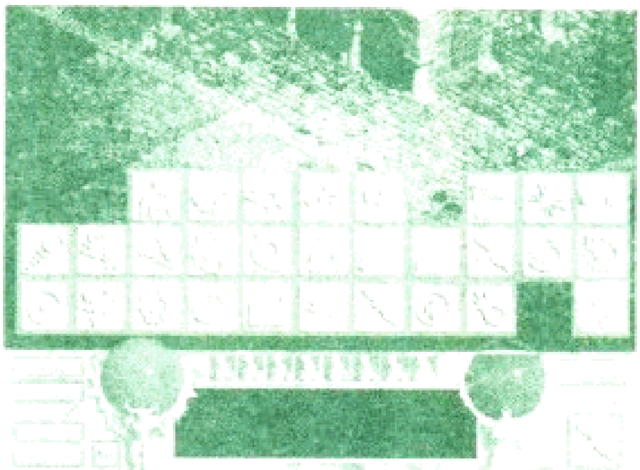




如果你杀了 Lazarus 大主教后回村中见老人 Cain，他就会告诉你王子并没有死，但只有杀了 Diablo 才能解救他。这时回到十五层，走到红色五角星的中央即可下到第十六层。第十六层的地形和战法已在前面“地形篇”中作了介绍，这里要强调的是此层被分成四个部分，只有先进第一部分开启机关后才能打开第二部

分，再扳机关才可进第三部分。以此类推，拉开第三部分中心的机关后就要面对 Diablo 了。

■魔法篇



《暗黑破坏神》吸引游戏者的另一个重要因素，就是那一大堆神秘又新奇的魔法。假如玩家选择的主角是魔法师，那么你将主要依赖魔法来冒险；而选择战士或浪人的，也会发现冒险经历时刻离不开魔法。

拥有一种魔法的方式有三种：阅读魔法书并学会它、携带此种魔法的卷轴、手持附带此种魔法的魔杖。绝大部分魔法都可以通过阅读魔法书来学会，个别魔法只存于卷轴或魔杖之上。每本魔法书对持有者的法力值都有一定的要求，法力值不够不能阅读，也不能使用卷轴或魔杖上的此种魔法。魔法的等级越高，对你法力值的要求也越高。

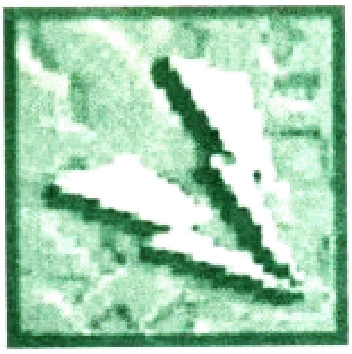
魔法可分为：火系魔法、电系魔法、一般魔法等。下面结合魔法的图标逐一介绍每种魔法的详细情况。

▲魔法师本身具有或能从魔法书上学得的魔法



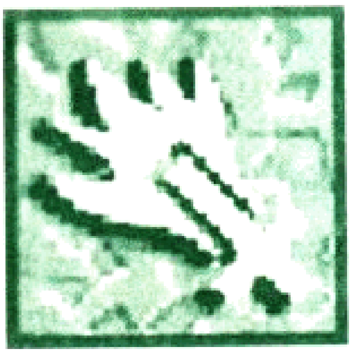
●FIREBOLT 火箭术(火系魔法)

这是最基本的魔法，每个魔法师开始时都有。它可以方便地向敌人射出一枚枚小火箭，而不消耗很多的魔力值。缺点是攻击力较低。



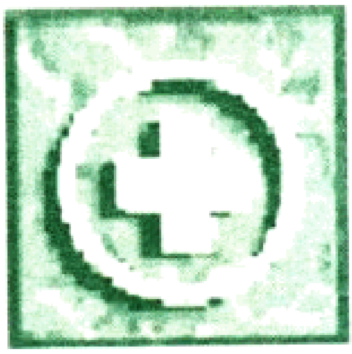
●CHARGED BOLT 闪光焰（又称闪光弹，电系魔法）

此魔法可产生许多向四方游动推进的闪电，且能一直持续到遇上阻碍或击中怪物才停止。多次施展可在地上形成大片成堆的小闪电游走在整个画面上，自动搜索并杀死怪物，在初期十分有用。缺点是攻击力不强，只可对付等级较低的怪物。



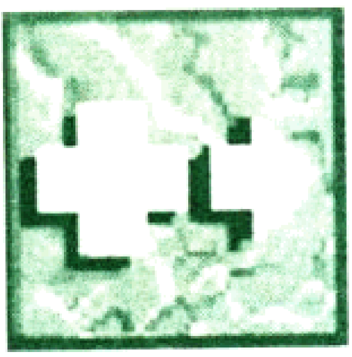
●HOLY BOLT 圣光箭（又称神圣之箭，非火系也非电系类魔法）

攻击形式类似火箭术，射出的是具神圣力量的光球，它只能伤害不死的“生物”(undead)，如骷髅、僵尸等。尤其对骷髅有奇效，且在多人游戏中非常有用，因为它不会伤害到你的伙伴。



●HEALING 医疗术（又称治疗术，一般魔法）

顾名思义，可知这个法术就是让你恢复自己的生命点数，因此它是相当受欢迎的。但对于魔法师来说，在战斗中最好使用医疗卷轴或生命药水来恢复生命值，从而省下宝贵的魔力值用于战斗。



●HEAL OTHER 治疗同伙（只有多人模式下才有的魔法，一般魔法）

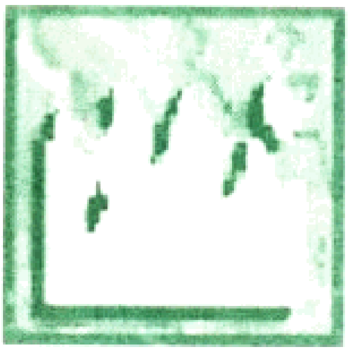
在多人游戏中，可先看看同伴的生命状况，并适时地用此法术给予他们必

要的治疗。



●INFERNO 地狱之火(火系魔法)

该法施展后会产生一个聚集在一起的火焰流。开始威力有限,随着等级的提高,威力和攻击长度相应提升,到最高级可拥有相当大的威力;但攻击范围较近且狭长,所以适合在狭长的走廊、房门口等处纵深攻击敌人。



●FIRE WALL 火墙术(又称烈火之墙,火系魔法)

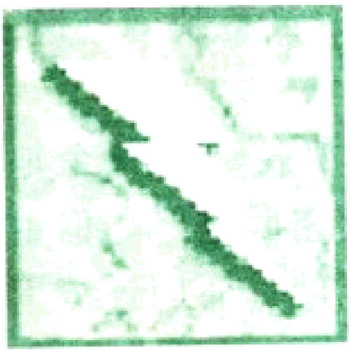
用此魔法可造出一面火墙,并使碰上火墙的任何怪物(包括你自己和同伴)都受到损伤。该魔法攻击力强,范围也大,可用它阻挡周围的怪物,再用长距离攻击方法打击怪物;也可将火墙放置在道路的主要出入口,可阻隔道路,或者干脆放出多堵火墙,形成一片火海,既可保护自己,又可杀伤大批敌人。





●TELEKINESIS 心灵念力术（又称劈空取物，一般魔法）

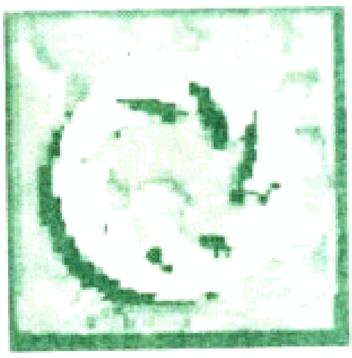
此法术可利用施法者的超强意志力让接近的怪物后退，也可遥控开门。但多数用来对宝箱或棺材等对象施展，可将里面的怪物赶出来或首先得到箱中宝物。如在房间外可看见屋内宝箱时，施展后可得箱内宝物且不必进屋与屋中怪物战斗，即为劈空取物。



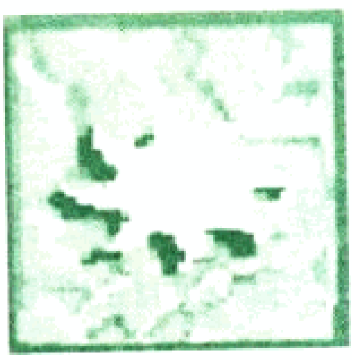
●LIGHTNING 闪电术(电系魔法)

该魔法施展后可向怪物射出一道闪电。其速度较快，攻击力也较强，适合打击纵深目标。

●TOWN PORTAL 城镇之门（也称时空之门，一般魔法）



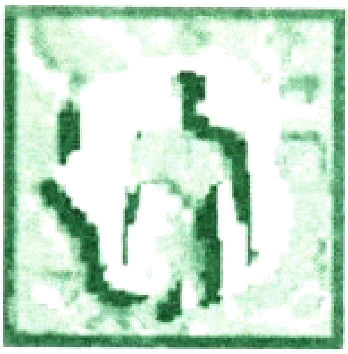
无论在地下何处，施展此魔法后即出现一蓝色的门，供你随时回村中补给，是一个很重要的魔法。建议随身备有TOWN PORTAL 的卷轴，以免魔力值用完时无法施展此魔法脱身。在多人游戏中，你的同伴也可方便地利用你造出来的门到地下迷宫深处的你身边。



●FLASH 死亡之光(又称暴雷术，电系魔法)

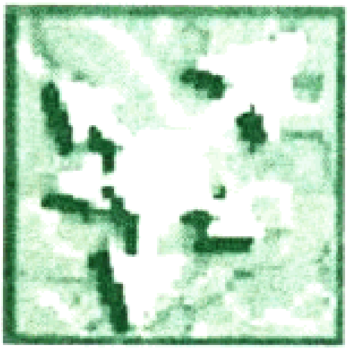
该魔法施展后产生一波以你为中心的圆环电光波，攻击你身边的怪物。其攻击力较高，但范围和距离均较小，只在近

战中有用。



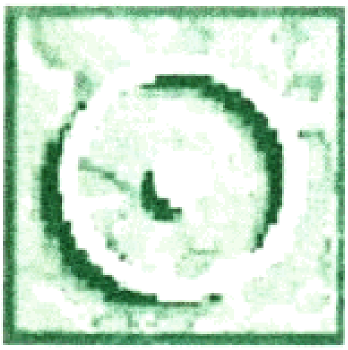
●STONE CURSE 石头咒语（一般魔法）

可把敌人暂时变成石像，对付一些单个凶猛怪物很有用。但注意敌人变成石像后一会儿便会恢复，必须抓紧时间继续攻击石像，直至石像粉碎，敌人才真正被消灭。



●PHASING 位移术(又称瞬间逃逸，一般魔法)

此魔法将施法者随机传送至某个地方，可用于被一群怪物追击时逃跑。但由于传送目的地随机，所以使用时应连续用几次，以免被传送至另外一大群怪物中间，那可就危险了。



●MANA SHIED 魔法盾牌

这个魔法施展后可将你的魔力值当作生命值来用，对于魔力值高于生命值的魔法师们非常有用。注意：施展后，当你的魔力值耗尽、离开游戏、进入另一层迷宫或使用时空之门回村的时候，魔法盾会自动消失。



●ELEMENTAL 火精灵（又称元素召唤，火系魔法）

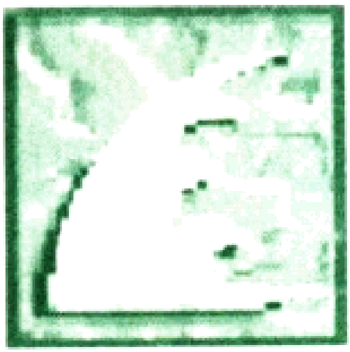
这是一种有灵性的魔法，施展后召唤出一个带火的小精灵，它会自动向怪物撞

去，可专门对付灵敏度高的怪物，如弓箭手、放光球的女妖等。缺点是命中率较低。



●FIREBALL 火球术(火系魔法)

该法术与火箭术很像，只是用它可射出高能量的火焰球。是最好用、威力最大的火系魔法。当此魔法的等级很高时，连续射出的火球速度将相当快。



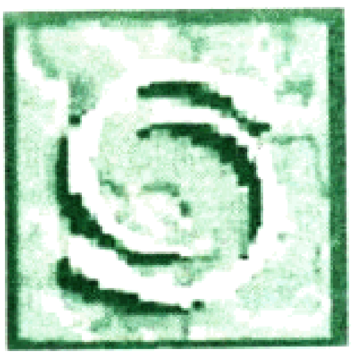
●FLAME WAVE 热浪术（又称移动火墙、火海术，火系魔法）

该魔法施展后放出一道火墙并迅速向整个房间推进。缺点是存在时间较短，平均攻击力也不太强。不过可在一个大房间的一角向整个房间放出层层热浪，用来清理大范围内的怪物群，但这也需要足够高的魔力值。



●CHAIN LIGHTNING 发散闪电(又称连环闪电，电系魔法)

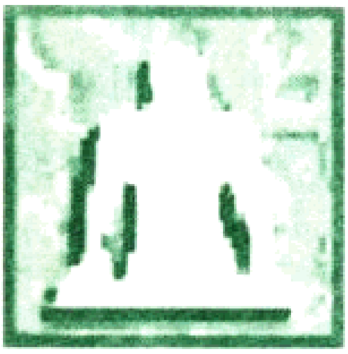
这是一个杀伤范围和杀伤力都相当大的电系魔法。在游戏中很实用，是高级别魔法师的首选法术，可大面积杀伤敌群。缺点是耗费魔力值也相当高。



●GUARDIAN 守护神（又称召唤神龙，火系魔法）

用这个法术可召唤出一只三头神龙，龙会自动向它攻击范围内的怪物喷出一个个火球；但神龙不会移动，且出现

时间有限。可在自己攻击范围较远处放置，让它帮你消灭更远处的怪物。



●GOLEM 石头巨人召唤术（又称傀儡假人，一般魔法）

该法施展后会造出一个石头巨人，它会跟在你左右并向怪物攻击，这样你多了一个攻击力很强的“打手”。石人的生命值根据法术等级和你的魔力值来决定。同 GUARDIAN 魔法一样，当你召出第二个时，第一个也随之消失。



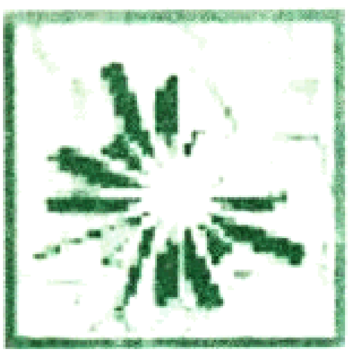
●TELEPORT 传送术（又称瞬间移动，一般魔法）

可将施法者瞬间移动至屏幕内任何一处想去的地方，使你在被敌人包围时用来逃出敌阵。



●BONE SPIRIT 摄魂术（又称骷髅精灵，特殊魔法）

用此法术攻击敌人，若命中敌人可减少敌人 1/ 3 的生命值，因此最少三次攻击便可杀死一个怪物。缺点是不但要消耗很高的魔力值，而且会减少施法者的生命值，多用不宜。



●BLOOD STAR 血之星（特殊魔法）

对于魔力值很高的高级别魔法师，这个魔法的威力是巨大的。若命中敌人，即可减少敌人相当于施法者魔力值

1/3点数的生命值。缺点是要减少施法者的生命值，不到万不得已，不可多用。

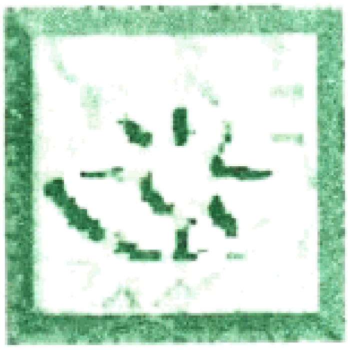
▲魔杖或魔法卷轴上出现的魔法

以下这些魔法只出现在魔杖或魔法卷轴上，主角不能通过读魔法书来学会它们。



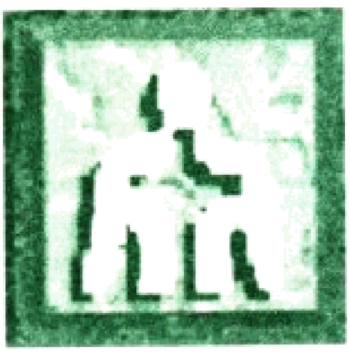
●IDENTIFY 鉴定术（只有卷轴和魔杖才有，一般魔法）

使用这一魔法可以自己鉴定身上的未鉴定物品，免去回村中找老人 CAIN 鉴定物品的麻烦。你可以在女巫 ADRIA 处买到鉴定术卷轴，带上一两个。在地下迷宫中得到未鉴定的物品时，就可马上鉴定以决定是否要留下这个物品。



●INFRAVISION 侦测术（又称透视术，只有卷轴才有，一般魔法）

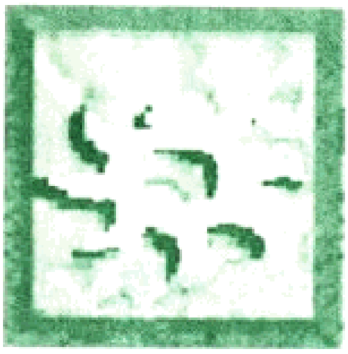
此魔法的卷轴也可以在女巫 ADRIA 处买到，使用后，施法者便能透过墙看到另一边是否有怪物。此法非常有用，可防止盲目进入一个新区域时，突然受到大批怪物的攻击。



●RESURRECT 复活术（只有多人模式下，只有卷轴和魔杖才有，一般魔法）

在多人游戏模式下，你可在村中医生 PEPIN 处买到复活术卷轴。你和你的同伴都应买上几个带在身上，当在地下

迷宫中你的同伴被怪物杀死倒地时，你可用复活术将他救活。但要注意，被救活后的人生命值只有一点，所以当周围仍存在怪物或危险时，暂时不要施展法术救人。



●NOVA 雷星术（又称连环闪电，只有卷轴和魔杖才有，电系魔法）

此魔法施展后造出一圈以施法者为中心的闪电，并向四周扩散到整个攻击区上。攻击范围相当大，但杀伤力不及 CHAIN LIGHTNING。



●APOCALYPSE 启示录（又称基督启示，只有卷轴和魔杖才有，火系魔法）

这个魔法可以说是最高级别的火系魔法，也有人认为它是整个游戏中最有威力的魔法。它施展后可攻击整个战斗画面中的所有怪物，特别对邻近施法者的怪物更是威力惊人，往往能一次击毙。所以，当你在女巫 ADRIA 处看见此魔法的卷轴或魔杖，一定要不惜代价买下来。即使是第十六层中的大魔王 DIABLO 也不见得能抵挡住四五次 APOCALYPSE 的攻击。

■道具篇

《暗黑破坏神》中的道具包括物品和装备两部分。

物品是指诸如金币、药水、魔法卷轴、魔法书等只能使用而不能佩带的消耗品。它们虽然有时占用你的物品栏，但迟早会被你使用掉。装备是指可装备或佩带在身上的东西，包括武器铠甲、头盔、盾牌、戒指、项链等，这也是下面主要介绍的。

所有的道具在游戏中都可通过两种途径得到：一是用金币购买，二是在地下迷宫中从敌人的尸体上、宝物箱中或特定的物体上搜索得到。须注意的是有些道具与游戏中的任务有着直接或间接的联系，这在前面的任务篇中已作介绍。

在物品中，大部分东西的功效都是一目了然，不用解释。如药水有魔法药水（Potion of Mana）、生命药水（Potion of Healing）、恢复药水（Potion of Rejuvenation）和全满魔法药水（Potion of Full Mana）、全满生命药水（Potion of Full Healing）、全满恢复药水（Potion of Full Rejuvenation）等。可分别补充魔力值、生命值或两项同时恢复，而魔法书和卷轴分别指明是属于哪种魔法的。另外值得注意的是，当主角达到一定等级时，游戏中会出现四种特效药（分别是 Elixis of Strengith、Elixis of Magic、Elixis of Dexterity、Elixis of Vitality），服用它们的效果是可分别增加相应的基本特性 1 点。但特效药相当罕见，偶尔出现在医生或女巫处，每个的售价也高达 5 000 个金币。

游戏中复杂众多的装备令人眼花缭乱，但首先要注意的是，绝大多数的装备都不是永远不坏的（除个别注明永不磨损的外）。随着不断的使用，装备的坚固度（DUR）会不断下降。



下降到一定程度时，屏幕右下方会出现相应的黄色标记以示警告。当标记变成红色时，说明装备的坚固度已非常低了，必须马上修理。这时若你还想用这个装备，最好马上回村中找铁

匠修好它。因为当坚固度降至0时，装备将彻底损坏，无法修复。另外，有些装备还附带有佩带它的条件（REQUIRED），当你达不到条件时，将无法佩带它们（即在物品栏中以红色阴影显示的装备）。

装备按名称和提示的颜色可分为三类：白色是最基本的装备，几乎没有任何附加功能；蓝色装备是用贵重金属打造或是安装了魔法宝石的装备，拥有特殊的魔力；金色装备是最有价值的特殊装备，一般拥有超凡的附加力量。其中蓝色和金色的装备都是高级装备。

如同迷宫的具体地形一样，在游戏中，高级装备的名称和特定附加功能也是随机设定的。名称的构成都符合："字首形容词+物品名+字尾形容词"的公式（当然有些装备只带字首或只带字尾）。众多的字首形容词和字尾形容词各自定义不同的附加特性，它们和物品名的随机组合产生了相当庞大的高级装备群。几乎每一位玩家遇到的装备都会有所不同，这也是《暗黑破坏神》游戏另一个有魅力之处。

字首和字尾带来的附加特性也是有高低之分的。在游戏中所谓的"好装备"指字首和字尾所带来的特性等级都相当高的装备，这类装备一般很难在铁匠或女巫处买到，需要你在长期艰苦的斗争过程中坚持不懈地寻找才能得到。

金色的特殊装备一般带有固定的字首或字尾和名称，也就是说，它们的名称和附加特性都基本固定。但除了前面在任务篇中介绍过的与任务有关联的特殊装备外，其他金色的特殊装备在游戏中都是可遇而不可求的。

下面仅介绍一下游戏中各类装备的基本物品名。因篇幅的关系，纷繁复杂的各种字首形容词和字尾形容词这里不作

介绍。

- 头盔类(HELM):Cap 头巾　　Skull Cap 无边帽
  Helms 头盔　　Full Helms 全盔
  Great Helms 巨盔　Crown 皇冠
- 铠甲类(ARMOR):Cape 披风　　Rags 破衣服
  Cloak 斗篷　　Robe 圣袍
  Quilted Armor 布甲
  Leather Armor 皮甲
  Hard Leather Armor 硬皮甲
  Studded Leather 特制皮甲
  Ring Mail 环甲　Chain Mail 链甲
  Scale Mail 鳞甲　Breast Plate 胸甲
  Splint Mail 片甲　Plate Mail 板甲
  Field Plate 战甲
  Gothic Plate 歌德式板甲
  Full Plate Mail 全套板甲
- 盾牌类(SHIELD):Buckler 小圆盾
  Small Shield 小盾
  Large Shield 大盾
  Kite Shield 鹰盾
  Tower Shield 塔盾
  Gothic Shield 歌德式盾
- 刀剑类(SWORD):Dagger 匕首
  Short Sword 短剑
  Falchion 月弯刀
  Scimitar 弯刀

Claymore 大弯刀

Blade 刀　　Sabre 军刀

Long Sword 长剑

Broad Sword 阔剑

Bastard Sword 重剑

Two-Handed Sword 双手剑

Great Sword 双手巨剑

- 斧头类(AXE):Small Axe 小斧

  Axe 斧头　　Large Axe 大斧

  Broad Axe 阔斧　　Battle Axe 战斧

  Great Axe 巨斧

- 棍棒类(CLUB):Mace 钉头锤

  Morning Star 流星锤

  War Hammer 战锤

  Club 棍棒

  Spiked Club 尖刺木棒

  Flail 双截棍　　Maul 重锤

- 弓箭类(BOW):Short Bow 短弓

  Hunter's Bow 猎弓　Long Bow 长弓

  Composite Bow 合成弓

  Short Battle Bow 短近战弓

  Long Battle Bow 长近战弓

  Short War Bow 短战弓

  Long War Bow 长战弓

- 魔杖类(STAFF):Short Staff 短杖

  Long Staff 长杖

Composite Staff 合成杖

Battle Staff 近战杖

War Staff 战杖

此外还有戒指（RING）和项链（AMULET，也称护身符）。

■多人游戏篇

《暗黑破坏神》的多人游戏模式可以说是游戏真正的精华所在。多人游戏的操作方法介绍如下：

▲启动



多人游戏的启动基本与单人游戏相同，只是在游戏选单中选择“Mulit Player”，如左图。点击后可进入“创建新的多人游戏”屏幕或多人游戏英雄列表。同单人游戏一样，玩家也可以在多人游戏中创建一个或多个英雄。

必须注意的是，《暗黑破坏神》的多人游戏是以人物为核心，而不是以游戏为核心。当你创建了一个自己的英雄后，每次从多人游戏模式中退出时，英雄的全部人物参数和随身物品都会自动保存起来，以便下次再进入一个新的



多人游戏。也就是说，无论你在哪种多人游戏模式下精心培养的人物，都可以让他（或她）在全部四种多人游戏模式下纵横驰骋。BLIZZARD 公司正是用这样的设计，创造性地解决了 RPG 游戏在多人模式下的存盘问题。



选择好英雄，可进入“Mulit Player Game”（多人游戏选择）菜单，如右图。游戏共提供了四种多人游戏的连接方式：Battle.net 战网游戏在互联网上进行，你的计算机必须联入 Internet 网；IPX 局域网游戏需要有 IPX 兼容网络的支持；玩 MODEM 游戏，两个游戏者的计算机都需要有自己的 MODEM（调制解调器）和电话线路；直接串口连接只需将相邻的计算机用串口连接线连起来。后三种方式，玩过其他多人游戏的玩家几乎都了解（可参见本丛书第一辑中的《玩家诞生——电脑游戏入门》一书），新颖的 Battle.net 战网游戏方式将在后面详细介绍。

注意，四种多人游戏方式中，除了 MODEM 方式最多仅支持两人同时游戏，其余三种均可支持最多四人同时游戏。

▲操作及特点

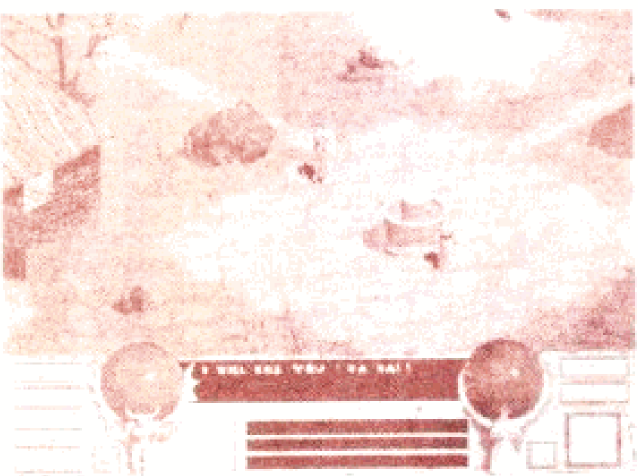
在多人游戏中，虽然玩家各自选择的连接方式不同，但连入后都会遇到这样的选择——是加入别人创建的游戏，还是自己创建一个新游戏。选择创建新游戏，会发现在“Create Game”（创建游戏）菜单中有三个难度选择，如下图：

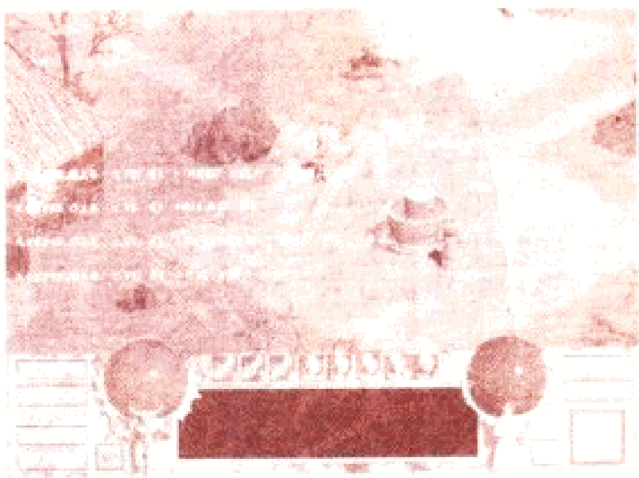
普通难度（Normal）略高于单人游戏，接下来的两个就更



高了（由此可见，多人游戏的难度要比单人游戏高出许多）。而且选择难度对人物的等级也有要求，等级不够的人物将不能选择创建达不到要求的难度，同理也进入不了别人已创建的高难度游戏。一般来说，Normal 难度允许任何等级的玩家，Nightmare 难度允许等级在 20 级以上的玩家，而 Hell 难度只允许等级在 30 级以上的玩家。

进入多人游戏后，你会发现屏幕下方的功能控制区中多了两个按钮。左边画着一张嘴的是交谈按钮（“SEND MESSAGE”），快捷热键为“Enter”键，按下后，功能控制区中央会出现一个窗口让你输入要说的话，输入完毕再敲“Enter”键，你的话就会出现在屏幕上，参与游戏的其他所有玩家就可“听”到（应该是看到）。若你不想让某个玩家听见你说的话，可点击对话窗口下方他名字前面的按钮，将“VOICE”改成“MUTE”即可。另外，游戏还将“F9”～“F12”这四个键分别定





义成四句常用语的热键（如上图）。右边画着两把剑的按钮，选择你与其他玩家的关系是“友好”（Friendly），还是“敌对”（Attack）。要注意的是：即使你在游戏中选的是友好模式，而别的玩家选择了敌对模式，他仍可以杀你。而且，当你和同伴在地下城中并肩杀敌时，也要注意，即使你们都选择了友好模式，你们中浪人的箭或魔法师的大范围攻击魔法仍能伤到自己人。



在多人游戏中，分别通向地下 5、9 和 13 层的入口 Catatombs、Caves 和 Hells 是一直打开的，但游戏主角的等级也要分别达到 8、13 和 17 级才能使用它们。若你的等级已达要求，则不论你在前面的游戏中是否下到过这些层，你都可直接下去，这就为人物的升级提供了很大的便利。

多人游戏与单人游戏相比，最大的不同之处有两点：一是游戏不能够存盘，虽然当你退出游戏时，人物的参数和当时携



带的物品等信息已被保存，但你每次进入的都是一个新游戏；另一个不同之处是多人游戏不能暂停，在单人游戏中按“Esc”打开主菜单或按“P”键都可使游戏暂停，而在多人游戏中按“Esc”键打开主菜单时，游戏仍在继续进行，也就是说，这时你仍有被怪物杀死的危险。另外，你会发现因为不能存盘，所以菜单中没有 SAVE 和 LOAD 两项，但增加了“RESTART IN TOWN”一项（平时是阴影显示，不能选择）。只有当你在地下迷宫中被怪物杀死后，屏幕上会自动出现主菜单，这时若没有同伴用恢复术将你救活，你便可选择此项回到村中重来。注意你死时身上佩带的道具仍将留在原来地点，复活后两手空空的你若有把握，可再买些道具杀回原来地点，将掉落在地的物品重新拣回（如果还没被别人拣走的话）。

下面介绍多人游戏应注意的四点。

●在单人游戏中，因为可存盘，所以很多玩家常会把一些暂时用不着但又舍不得卖掉的东西掷在村中地上，以省出背囊的物品格；但在多人游戏中，每次进入的都是一个新游戏，所以这个方法就失效了。

●不要想着在游戏中杀死别的玩家以取得他们的装备。游戏系统设定当人物被怪物杀死时，他会失去大部分金币和已佩带的装备（掉在地上）。而当人物被其他玩家杀死时，凶手只能得到你的一半金币和一只刻着你名字的耳朵。

●由于先天特性设置的不同，三类主角各有各自的特长，所以当你在多人游戏中与同伴结伙去地下迷宫冒险时，你们的队伍中最好三种主角都有，这样才可充分发挥各自优势，获得最好的进攻效果。

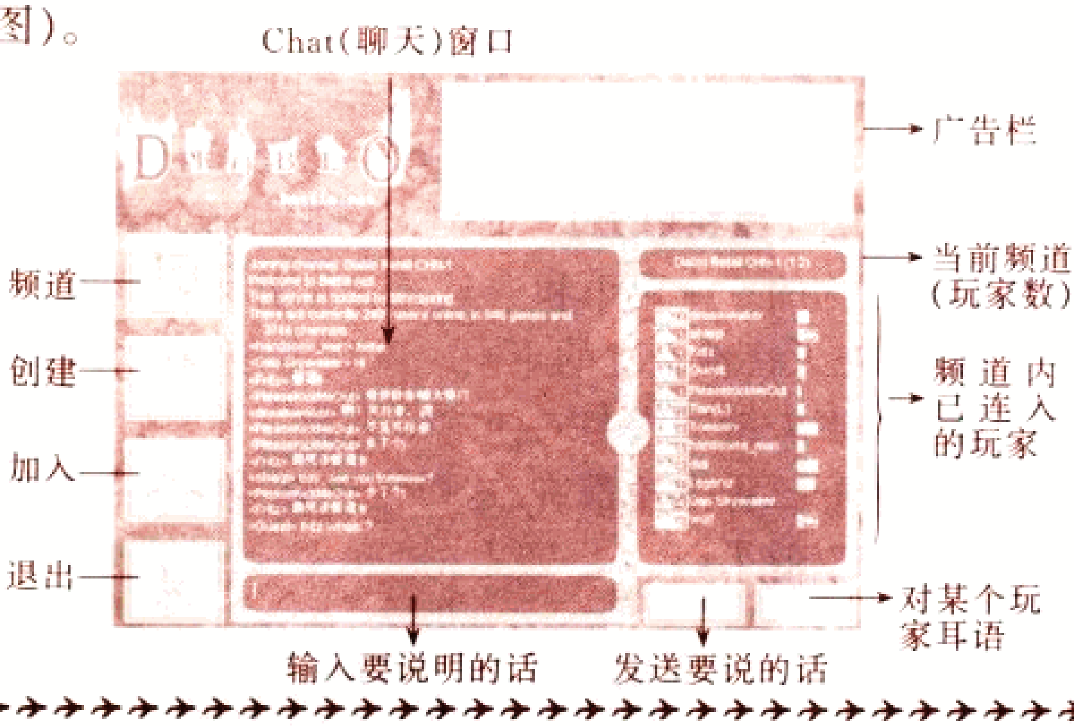
●没把握时也可自己独自练级，将主角升到一定级别，再连入真正的多人游戏模式中一显身手，这样可节省一部分时间和通讯费用。方法是在多人游戏连接菜单中选择 MODEM 连接方式，在自己创建一个新游戏时，可不打开 MODEM(没有 MODEM，在 Win95 下随意设置一个即可)，这样你就可以独自一人在自己的“多人游戏”中冒险了。

[Battle.net 战网介绍]



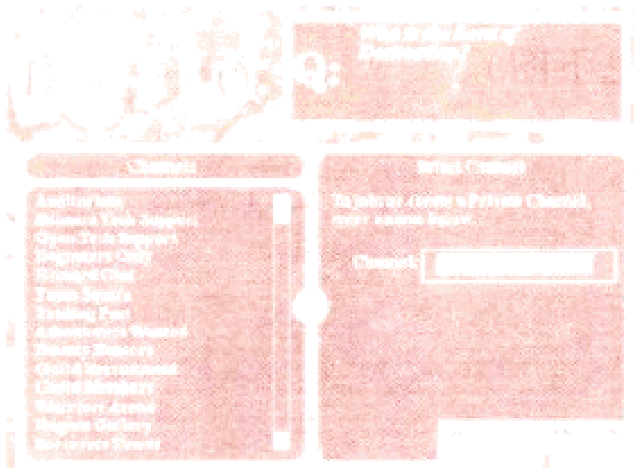
Battle. net 俗称“战网”，是 BLIZZARD 公司在 Internet 上提供的一个完全免费、不用登记的多人游戏系统，通过它使世界各地的玩家都可以在一起玩《暗黑破坏神》。

若你的电脑已接入 Internet，通过多人游戏连接菜单中的 Battle. net 选项便可轻松地进入 Battle. net，系统会自动为你挑选一个对你来说速度最快的频道(Channel)让你进入(如下图)。



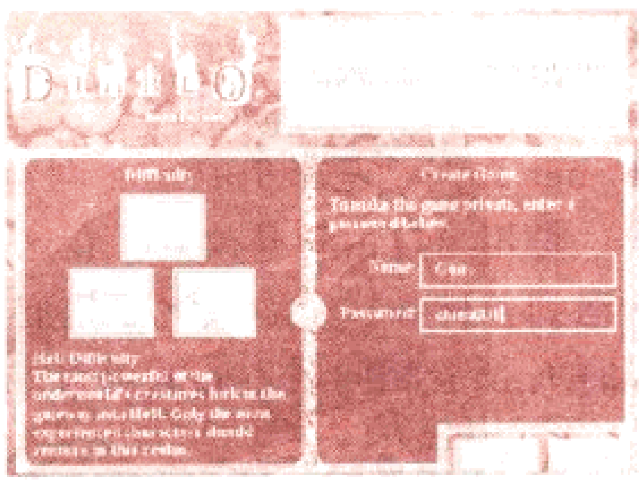
图中，当前频道窗口内用图标表示出玩家的人物类型、等级和姓名，红色小点表示他们各在几种难度的游戏中杀死过DIABLO，颜色小条表示他们与你之间的联网传输速度。

频道选单(见下图)



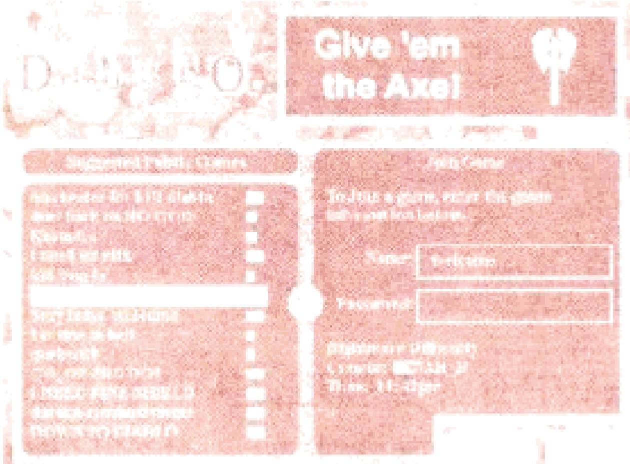
在 Battle. net 中有许多频道，其中绝大部分频道是可以无条件加入的。但有些频道要求加入者有足够的级别，还有些只允许特定类型的人物加入。从频道的名称上，可了解它的特点，如有的频道是专门做交易的，有的频道是专门闲聊的。在"中国频道"中，你可用中文与其他玩家聊天，其余大部分频道多用英文，你甚至可以创建一个自己的频道。

创建选单(见图)



你可以先在 Chat 窗口中与来自各地的玩家聊聊天，确认了准备一同玩的同伴后，可通过 Whisper(耳语) 方式告诉他你将要创建的游戏名称和密码，然后按下 Create(创建) 按钮，接着选择难度，输入名称和密码，便可创建一个新游戏。此时只要等约好的同伴们加入便可开始游戏了。

加入选单(见下图)。



在 Join 选单中常常有数千个游戏同时运行着，你最好选择加入已约好的同伴创建的游戏。然后选择名称，输入正确的密码就可以加入了。当然也可以试一试加入一些别的不相识玩家创建的游戏，但必须满足三个条件才能成功：

① 他的游戏没有设密码。

② 你的等级达到难度要求。

③ 他的游戏中已有的玩家不满四个。

由于 Battle. net 战网是基于 Internet 网建立的，所以它同 Internet 一样，是相当自由和开放的。在这个非常开放的游戏世界中你会遇到各种各样的游戏者，他们有着不同的个性，怀着不同的目的，操着相同或不同的语言，有“好”的甚至有“坏”的。

特别提醒玩家注意：在 Battle.net 战网的游戏中，有三类人物被公认为既可恶又可怕。他们是 PK(Player Killer，玩家杀手)、Stealer(小偷)和 TK(Town Kill，城中杀人者)。

PK 是指某些恃强凌弱、在游戏中专门杀弱小的玩家取乐的玩家。大部分 PK 为了谋求你身上的装备，都不会直接杀死你，而是设法让你陷入敌阵而不救，让怪物把你杀死，这样他就可以在地上拣起你的装备了。所以，当你发现有等级较高的人加入你的游戏，且行迹可疑时，最好的办法是赶紧退出游戏。

道具交易是 Battle.net 另一个吸引人之处。当你在探险中找到很好的装备而自己又用不着时（如战士找到很好的魔杖），你可不必急于将它卖掉，因为卖给女巫或铁匠只可换得道具售价 1/4 的金币。留着它试试找别的玩家交换是最好的办法，常常会有意想不到的收获，但交换时须密切注意对方是否诚心。若有人冲过来拿起你掷在地上的道具却不丢下自己的，反而撒腿就跑，那他就是小偷。保险的交易方法是两人相隔一定远的距离，各自把道具掷在地上，双方确认无误后，再各自走上前拣起。

TK 更加可怕！相传最早是一个韩国黑客发明的。简单地说，它是一种小程序，加载在《暗黑破坏神》游戏中，就可以让人物在村中用魔法攻击其他人并杀死他们，令人防不胜防。如果你在游戏中遭到 TK 的袭击，应立即下到地下迷宫中反击或赶紧退出游戏（甚至不惜拉掉电话线）。能否躲得过，还得看你的运气了。

[秘　技]

物品复制法，此法无论在单人或多人游戏方式下均有效，

可自由复制任意物品，在游戏中非常有用。如你可将好的装备复制后与同伴分享；可一次把魔法书复制很多再读，把魔法学到最高级；可把好的戒指复制两只同时戴上；可以有无数金币；可以复制特效药……步骤如下：

1. 先在背囊物品栏中空出放置欲复制物品的空间。

2. 按“I”键打开道具窗口，用鼠标右键点击金币，出现光标后输入 1 并回车，即可拣出一块金币。这时先把它放入物品栏中。

3. 找一开阔地（如村中道路上），把需要复制的物品掷在地上。关闭所有窗口（按空格键），然后向右下方走开一定距离（稍远，约 10 步），再用鼠标左键点击远处抛下的物品，此时主角会自动走过去拣物品。在这个过程中迅速按“I”键打开道具窗口，将鼠标指向已拣出的一块金币。在主角捡起地下物品的同时（要多练习以掌握那一瞬间的感觉，同时时间会因单人游戏、多人游戏、不同大小的物品或电脑速度快慢等因素，有所不同），按下鼠标左键，拿起金币。若成功，则当你将手中金币丢在地上时，它便会变成要复制的那个物品。



要注意的是：只有在游戏的1.0版中才允许地面上同时存在两件完全相同(即被复制)的物品。1.02～1.04版中，地面上的重复物品会自动消失至只剩一个，所以在这些版本中需将复制出的物品全放入物品栏中才行。



Document generated by Anna’s Archive around 2023-2024 as part of the DuXiu collection
(https://annas-blog.org/duxiu-exclusive.html).

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):
{
"filename": "11627068.zip",
"filename_decoded": "11627068.zip",
"filesize": 11825936,
"md5": "55ce81f280530850505a6cd23269b908",
"header_md5": "5ea887a8bf31b18263f605808e050cb5",
"sha1": "01b24544f81e620118afead69faeb2de225fd431",
"sha256": "c9e47f05e1168447e7d8e59975825b688cd7550f96dba3bd8c92e61baa7f914a",
"crc32": 1347604138,
"zip_password": "",
"uncompressed_size": 11903279,
"pdg_dir_name": "",
"pdg_main_pages_found": 103,
"pdg_main_pages_max": 103,
"total_pages": 112,
"total_pixels": 82987184,
"pdf_generation_missing_pages": false
}